PocketProjektor

Betriebsanleitung

3M™ MP180

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Inhaltsverzeichnis

Verwendungszweck....4
Sicherheitshinweise....4
Sicherheitsetiketten....7
Einleitung....8
Paketinhalt....9
Teile....10
Einsetzen und Aufladen des Projektorakkus....11
Herstellung der Anschlüsse....15
Basisanleitungen für den Betrieb....18
Grundfunktionen für Dateien....26
Fernbedienung....27
Home-Ansicht....29
Beitritt zu einem Wi-Fi-Netzwerk und Suche im Internet....30
Suche im Internet....31
Anzeigen einer Webseite....31
Mediendateien....35
Anzeigen von Videos....36
Anhören von Musik....39
Anzeigen von Fotos....41
Anzeigen von Office- und PDF-Dateien....45
Anzeigen von Word- und Adobe PDF-Dateien....46
Präsentationsdateien....48
Löschen einer Datei....49
Favoriten....49
Einstellungen....50
Software-Update....53
Reinigen des Projektors....55
Fehleranalyse....55
Technische Daten....57
Herstellergarantie....59
Hinweise zum Video- und Audio-Decoder....64

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Verwendungszweck

Der 3M™ Projektor MP180 wurde zur Verwendung mit dem 3M-spezifischen Akku und dem 3M Netzadapter in normalen Heim- oder Büroumgebungen konzipiert.

- 10 °C bis 35 °C (50 °F bis 95 °F)
- 10–80 % Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)
- 0–1.829 Meter (0–6.000 Fuß) über Meeresspiegel

Das Betriebsumfeld muss frei von Rauch, Fett, Öl und anderen Verunreinigungen sein, die den Betrieb oder die Funktionstüchtigkeit des Projektors beeinträchtigen können.

Der Einsatz des Geräts unter diesen Umständen führt zum Verlust der Produktgarantie.

Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme dieses Projektors sorgfältig alle Sicherheitshinweise dieser Anleitung. Bewahren Sie diese Anleitung für eine spätere Verwendung auf.

Erklärung der Warnhinweise	
⚠ **Warnung:**	Weist auf eine potenziell gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen und/oder zu Sachschäden führen kann.
⚠ **Vorsicht:**	Weist auf eine potenziell gefährliche Situation hin, die zu geringen oder mittelschweren Verletzungen und/oder Sachschäden führen kann.
⚠ **Warnung:**	Gefährliche Spannung.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

⚠ Warnung

Zum Vermindern des Risikos durch gefährliche Spannungen:

- Das Produkt darf auf keinerlei Weise verändert werden. Verwenden Sie ausschließlich von 3M zugelassene Ersatzteile.
- Die einzig zulässige Wartungsarbeit, die Sie am Projektor ausführen dürfen, besteht im Austausch der Batterien. Außer dem Akku befinden sich im Gerät keine Teile, die vom Anwender selbst gewartet werden können. Wartungsarbeiten dürfen nur durch autorisiertes Wartungspersonal von 3M mit von 3M zugelassen Ersatzteilen durchgeführt werden.
- Das wandmontierte Netzteil nicht in feuchten Umgebungen verwenden.
- Ein beschädigtes Netzteil für die Wandmontage darf nicht benutzt werden. Vor Verwendung beschädigtes Teil ersetzen.

Zur Reduzierung des Brand- und Explosionsrisikos:

- Den Projektor oder den Akku nicht in Flüssigkeiten tauchen oder nass werden lassen.
- Verwenden Sie ausschließlich das von 3M zugelassene Netzteil und den mitgelieferten Lithium-Ionen-Akku.
- Niemals den Akku kurzschließen oder öffnen.
- Die Akkus dürfen nicht durch Verbrennen entsorgt werden.
- Diesen Projektor nicht in Umgebungen mit einer Umgebungstemperatur über 35 °C (95 °F) betreiben.
- Den Projektor in geschlossenen Räumen, wie z. B. einem Fahrzeug, nicht direkter Sonneneinstrahlung aussetzen.
- Der Akku darf nicht in Taschen, Beuteln oder Handtaschen getragen werden, wo er mit Metallgegenständen in Berührung kommen könnte.
- Den Akku nicht mit Metallgegenständen in Berührung kommen lassen.
- Den Akku nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Hitze (über 60 °C/140 °F) oder feuchten oder ätzenden Umgebungen aussetzen oder ihn unter diesen Bedingungen lagern.

Zur Reduzierung der mit einem abgelenkten Fahrer verbundenen Risiken:

- Projektor nicht während der Fahrt verwenden.

Zum Vermindern von Erstickungsrisiken:

- Bewahren Sie die microSD-Karte, AV-Adapter und andere Kleinteile geschützt vor kleinen Kindern auf.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

⚠ Warnung

Zur Reduzierung des Brand- und Explosionsrisikos, des Risikos eines auslaufenden Akkus oder des Risikos einer Überhitzung:

- Akku nicht in Wasser eintauchen oder nass werden lassen.
- Der positive (+) und der negative (-) Anschluss dürfen nicht vertauscht werden.
- Den Akku nicht direkt mit einer Steckdose verbinden. Verwenden Sie nur die von 3M freigegebenen Ladegeräte oder Auto-Ladegeräte.
- Schlagen oder werfen Sie den Akku nicht und setzen Sie ihn keinen plötzlichen Krafteinwirkungen aus.
- Der Akku darf nicht eingestochen oder geöffnet werden.
- Der Akku darf nicht in die Hände von Kindern gelangen.
- Laden Sie den Akku nicht in der Nähe einer Wärmequelle oder in sehr heißen Umgebungen.
- Verwenden Sie den Akku nicht, wenn er einen Geruch abgibt, Wärme erzeugt, verfärbt oder verformt ist.
- Wenn der Akku einen Geruch abgibt oder leckt, halten Sie ihn von offenen Flammen fern.
- Wenn der Akku leckt und Batterieflüssigkeit in die Augen gerät, spülen Sie die Augen mit Wasser und holen Sie ärztlichen Rat ein.

⚠ Vorsicht

Zur Reduzierung der Risiken von Hörschäden:

- Lesen Sie die Herstelleranleitung für Ohrhörer hinsichtlich des Lautstärkevolumens.
- Der Benutzer ist verantwortlich für die Einstellung auf ein sicheres Maß.

Zur Reduzierung des Risikos im Zusammenhang mit Umweltverschmutzung:

- Entsorgen Sie alle Systemkomponenten entsprechend den geltenden Vorschriften.

Zur Verminderung der Risiken durch intensives LED-Licht:

- Nicht direkt in die Projektorlinse blicken.

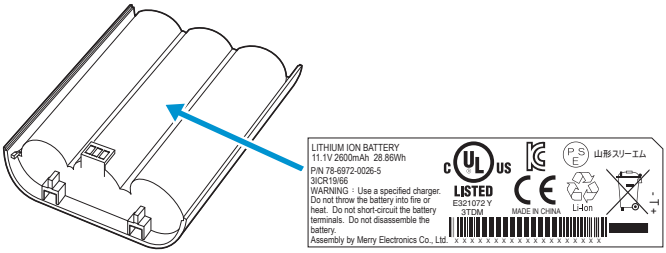
Zur Verminderung der Risiken durch Stolpern und/oder Fallen:

- Legen Sie das Ladekabel und die Datenkabel so, dass sie keine Stolpergefahr darstellen.

BEWAHREN SIE DIESE ANLEITUNG AUF

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Sicherheitsetiketten


LITHIUM ION BATTERY
11.1V 2600mAh 28.86Wh
P/N 78-6972-0026-5
3ICR19/66
WARNING - Use a specified charger. Do not throw the battery into fire or heat. Do not short-circuit the battery terminals. Do not disassemble the battery.
Assembly by Merry Electronics Co., Ltd.
LISTED
E321072 Y
3TDM
MADE IN CHINA
Li-ion
山形スリーエム

LITHIUM-IONEN-AKKU

Modell Nr. LIN370-001
28,86 Wh (11,1 V, 2600 mAh)
P/N 78-6972-0026-5

⚠ Warnung

- Nur zugelassene Ladegeräte benutzen.
- Akku nicht ins Feuer werfen oder erhitzen.
- Niemals den Akku kurzschließen.
- Den Akku nicht öffnen.

Ladespezifikationen	
Normales Aufladen	11,1 V/1,3 A
Abschaltspannung	8,5 V
Maximales Aufladen	12,3 V/1,3 A

LED-Lichtleistung

LED-PRODUKT DER KLASSE 1	IEC60825-1 : 1993+A1 :1997+A2:2001	Maximale Abstrahlungsleistung: 1,693 mW

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Einleitung

Danke, dass Sie sich für 3M entschieden haben

Um eine reibungslose und störungsfreie Nutzung in den folgenden Jahren zu gewährleisten, wurde dieses Produkt gemäß den Qualitäts- und Sicherheitsstandards von 3M hergestellt. Um eine optimale Leistung zu erzielen, halten Sie sich bitte genau an diese Bedienungsanleitung.

Produktmerkmale

Der 3M MP180-Projektor ist ein All-in-One-Taschenprojektor. Er unterstützt gebräuchliche Geschäftsanwendungsformate wie Microsoft® PowerPoint® und Adobe® PDF und auch standardmäßige Film- und Musikdateien. Mit Bluetooth, einem USB-Kabel oder austauschbaren microSD™-Karte kann die Präsentation von einem Computer, einem Mobiltelefon oder Smartphone geladen und auf dem 3M MP180-Projektor angezeigt werden.

Speicher: microSDHC™-Kartensteckplatz kann Karten bis zu 32 GB lesen, 4 GB interner Speicher.

Medien: Verbindung zu Ihren favorisierten digitalen Medienquellen: MP3 Player, PCs, DVD-Player, Digitalkameras und Smartphones.

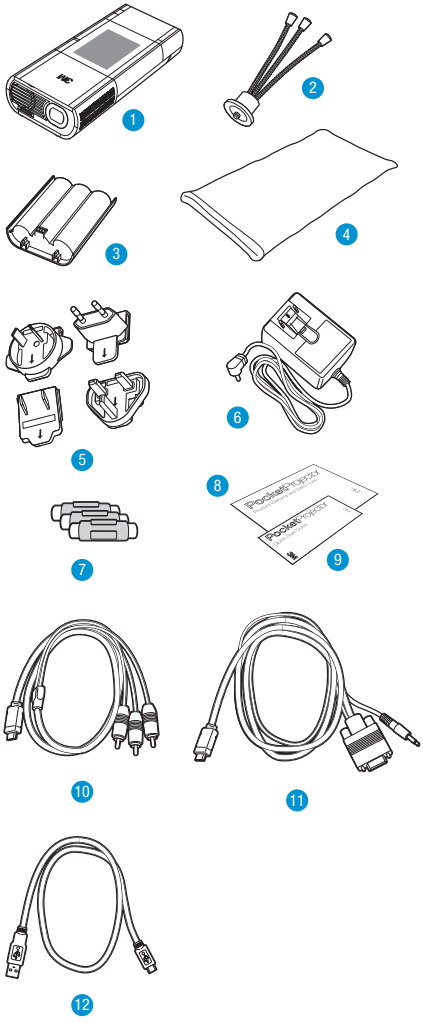
Funktionen: Komplettausstattung mit Sound, 120 Minuten Akkulaufzeit, Bildgröße bis 80 Zoll, 32 Lumen Helligkeit.

Kompatibilität: Sehen Sie Dateien an, die unter Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint®, Microsoft® Excel® oder Adobe® Acrobat PDF erstellt wurden. Teilen Sie Dateien, Fotos und Filme von Ihrem Computer, Mobiltelefon oder Smartphone.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Paketinhalt

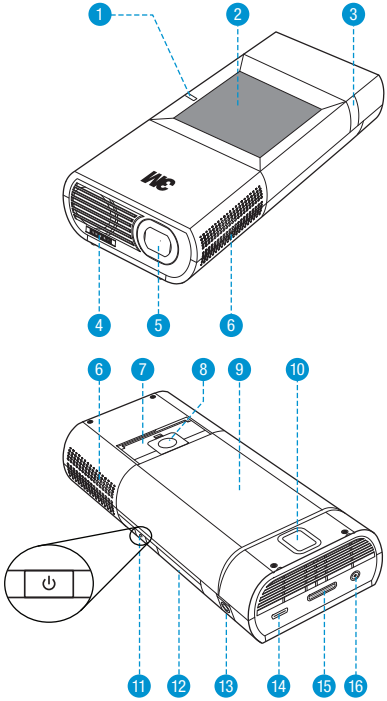
1 3M MP180-Projektor
2 Tischstativ
3 Wiederaufladbarer Akku
4 Tragebeutel
5 Anschlussadapter (4)
6 Netzteil
7 AV-Adapter (3)
8 Produktgarantie und Sicherheitsrichtlinien
9 Kurzanleitung
10 AV-Kabel
11 VGA-Audiokabel
12 USB-Kabel



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Teile

1 Statusanzeige
2 Tastbildschirm
3 Sensor für Fernbedienung
4 Schärferegler
5 Linse
6 Lautsprecher
7 Klappbare Stütze
8 Stativständer
9 Akku
10 Akkufachverriegelung
11 Ein-/Ausschalter
12 microSD-Kartenstecker
13 Kopfhörerbuchse
14 USB-Anschluss
15 VGA-AV-Eingang
16 Gleichstrom-Eingang



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Einsetzen und Aufladen des Projektorakkus

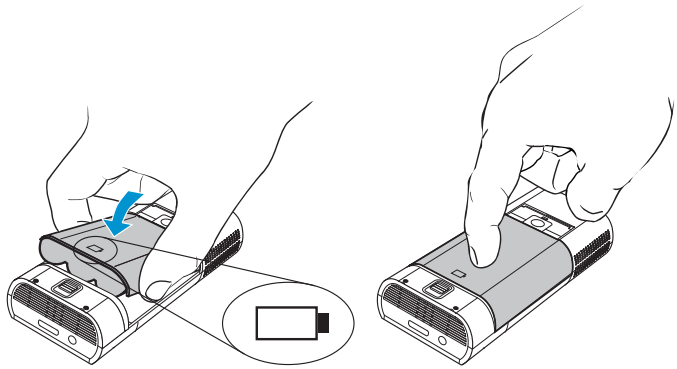
Abziehen der Schutzfolie

Bei der Lieferung des Projektors befindet sich zwischen Akku und Akkukontakten des Projektors eine Schutzfolie. Schutzfolie entfernen, indem Sie den Akku und die Schutzfolie entnehmen, die Folie entsorgen und den Akku wieder einsetzen.

Einsetzen des Akkus

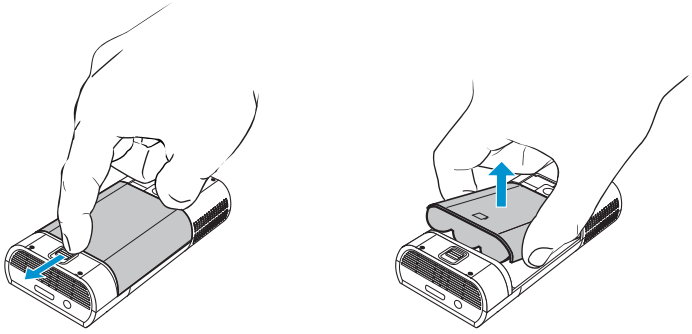
Der 3M Projektor wird mit einem aufladbaren Akku geliefert. **Dieser Akku muss geladen werden, bevor der Projektor mit dem Akku betrieben werden kann.**

Beim Einsetzen des Akkus die Kontakte am Akku auf die Kontakte am Projektor ausrichten, die von der Akkufachverriegelung entfernte Seite zuerst einsetzen und dann den Akku hineinschieben, bis dieser einrastet. Der Projektor schaltet sich automatisch ein.



Entnehmen des Akkus

Zum Entnehmen des Akkus die Akkufachverriegelung vom Akku wegschieben und den Akku herausheben, zuerst an dem Ende, das näher zur Verriegelung liegt.



Wichtiger Hinweis: Nur den von 3M zugelassenen Akku verwenden: 78-6972-0026-5.

Hinweis: Der Projektor schaltet sich automatisch ein, wenn der Akku eingesetzt wurde.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

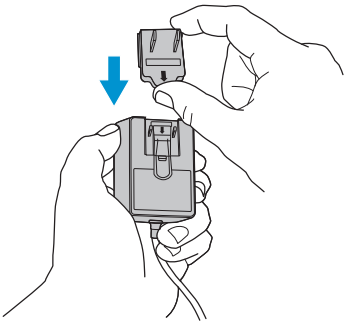
Netzteil

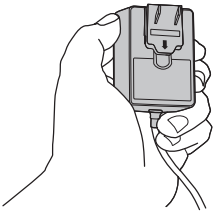
Der Stromadapter wird zum Aufladen des Akkus oder zur Stromversorgung des Projektors verwendet. Vier für die meisten Länder passenden Anschlussadapter sorgen für Flexibilität beim Einsatz des 3M MP180.

Installieren eines Anschlussadapters an den Stromadapter

1 Wählen Sie den für Ihre Wandsteckdose passenden Anschlussadapter.

2 Richten Sie den Anschlussadapter am Netzteil aus und schieben Sie ihn an die vorgesehene Position.





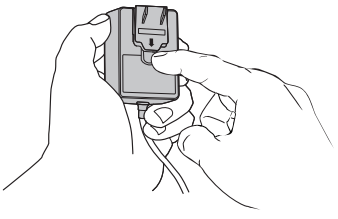
Austauschen des Anschlussadapters

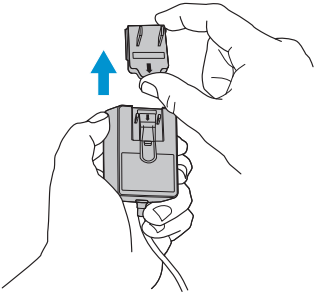
1 Drücken Sie den Knopf am Anschlussadapter.

2 Schieben Sie den Anschlussadapter nach oben.

3 Entfernen Sie den Anschlussadapter.

4 Schließen Sie den neuen Anschlussadapter an.





© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Laden des Akkus

Der wiederaufladbare Akku des 3M MP180 gewährt zwei Stunden Laufzeit. Wenn der Akku aufgeladen werden muss, blinkt die LED-Statusanzeige rot. Der Akku muss voll geladen werden, bevor der 3M MP180-Projektor betrieben werden kann.

Laden Sie den Akku durch Anschließen des 3M MP 180-Netzadapters an den Projektor. Bei angeschlossenem Netzteil blinkt die LED dreimal grün und leuchtet dann dauerhaft. In der Home-Ansicht ist das Akkustatus-Symbol während des Ladevorgangs animiert und nach vollständiger Aufladung voll.

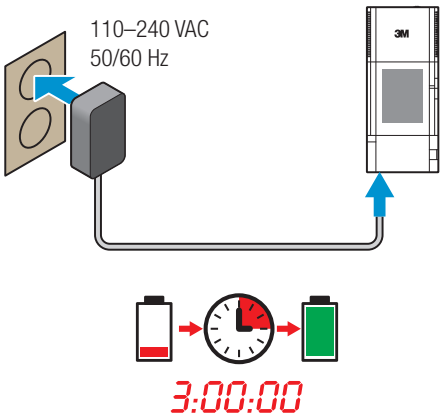
1 Schalten Sie den Projektor aus.

2 Schließen Sie den Netzadapter an den Wechselstromanschluss des Projektors an.

3 Schließen Sie das andere Ende des Stromadapters an eine Stromsteckdose an.

4 Die Statusanzeige wechselt auf gelb, während der Akku geladen wird.

5 Lassen Sie den Akku drei Stunden lang aufladen. Nach vollständiger Aufladung erlischt die Statusanzeige.



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Hinweise zur Akkuaufladung:

- Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, lassen Sie den Akku 3 Stunden lang aufladen. Wenn der Projektor eingeschaltet ist, dauert der Ladevorgang länger.
- Der Akku verfügt über eine begrenzte Lebensdauer und altert bei jedem vollen Aufladen und Entladen. Mit der Alterung verliert der Akku nach und nach seine Ladekapazität. Dementsprechend verkürzt sich die Lebensdauer des Akkus mit der Zeit.
- Der Akku kann nicht über den USB-Anschluss geladen werden.

Wartungstipps für Akkus:

- Nehmen Sie den Akku heraus, wenn der Projektor eine Woche oder länger nicht verwendet wird.
- Laden und entladen Sie den Akku, indem Sie den Projektor mindestens einmal monatlich einschalten.
- Wenn Sie den Akku länger als einen Monat lagern, lagern Sie ihn mit einer Aufladung von 50% ein. Der Akku ist zu 50% aufgeladen, wenn das Akku-Symbol zwei Balken hat.
- Lagern Sie keinen komplett entleerten Akku, da dieser seine Fähigkeit zur Wiederaufladung verlieren könnte.
- Lagern Sie keinen komplett aufgeladenen Akku, da dieser seine Fähigkeit zur vollständigen Wiederaufladung verlieren könnte.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Herstellung der Anschlüsse

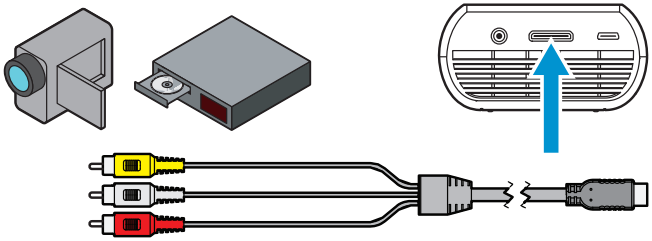
Abhängig von Eingangsgerät und erkanntem Signal zeigt der 3M MP180-Projektor Info-Symbole an. Wenn keine Geräte oder Eingangskabel angeschlossen sind, wird die Home-Ansicht angezeigt. Der 3M MP 180 ist nur für die Verwendung mit dem 3M VGA- und dem AV-Kabel ausgelegt.

Anschließen eines Composite-Videogeräts

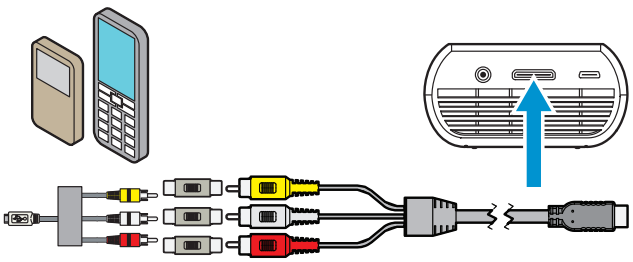
Verwenden Sie ein AV-Kabel für die Videoeinspeisung von Camcordern, Digitalkameras, DVD-Playern und digitalen Mediaplayern in den VGA-AV-Eingang am Projektor.

1 Schließen Sie das AV-Kabel an den VGA-AV-Eingang des Projektors an.

2 Schließen Sie das andere Ende des AV-Kabels an die Audio- und Videoeingänge des Geräts an.



Tipp: Einige Videogeräte haben keine standardmäßigen Audio- und Videoanschlüsse und erfordern eventuell ein vom Hersteller spezifiziertes AV-Kabel. Das AV-Kabel ermöglicht Ihnen das Anschließen Ihres Videogeräts an Ihren TV-Bildschirm oder an Ihren Projektor und ist über den Hersteller des Videogeräts erhältlich. Wenn Sie das AV-Kabel haben, müssen Sie möglicherweise die Kabeladapter an das Videokabel und das Projektorkabel anschließen.



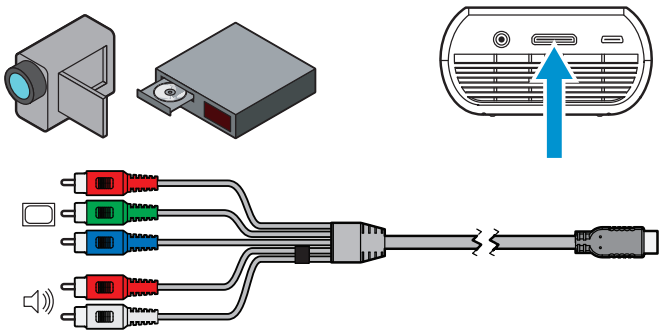
© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anschließen an ein Composite-Videogerät

Für einen Component-Videoanschluss müssen Sie das optionale 3M MP180-Component-AV-Kabel kaufen. Dieses Kabel sendet das Videosignal in höherer Qualität für ein bestmögliches Bild.

1 Schließen Sie das Component-AV-Kabel an den VGA-AV-Eingang des Projektors an.

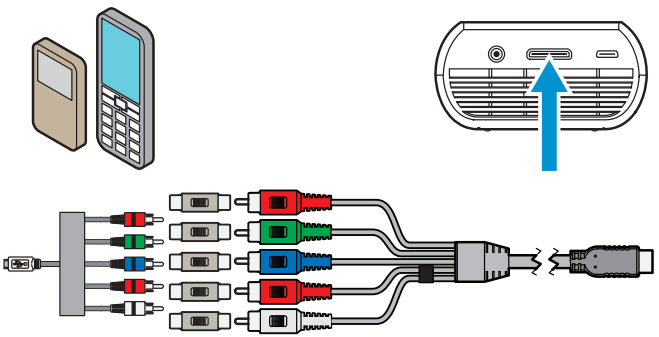
2 Schließen Sie das andere Ende des AV-Kabels an die Audio- und Videoeingänge des Geräts an.



Wichtiger Hinweis: Am Component AV-Kabel befinden sich zwei rote Anschlüsse. Einer ist für den rechten Audiokanal und der andere ist für das Pr Component-Videosignal. Achten Sie darauf, das jeweils rotes Audio an rotes Audio und rotes Video an rotes Video angeschlossen wird. Wenn diese Anschlüsse vertauscht werden, erscheint das projektierte Bild grün und aus dem rechten Lautsprecher sind anormale Geräusche hörbar.

Tipp: Einige Videogeräte haben keine standardmäßigen Audio- und Videoanschlüsse und erfordern eventuell ein vom Hersteller spezifiziertes AV-Kabel. Das AV-Kabel ermöglicht Ihnen das Anschließen Ihres Videogeräts an Ihren TV-Bildschirm oder an Ihren Projektor und ist über den Hersteller des Videogeräts erhältlich. Wenn Sie das AV-Kabel haben, müssen Sie möglicherweise die Kabeladapter an das Videokabel und das Projektorkabel anschließen.

Einige Videogeräte senden standardmäßig kein Videosignal aus. In der Bedienungsanleitung des Videogeräts sollten Anweisungen zum Abändern der Videoausgangseinstellung enthalten sein.



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

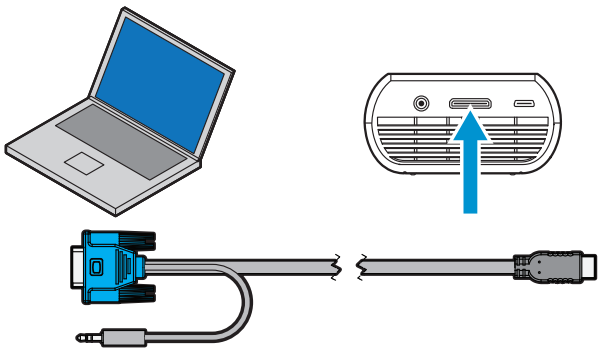
Anschließen an einen Computer

Verwenden Sie das VGA-Audiokabel zum Anschließen des Projektors an Desktop Computer, Laptops, ultra-portable Computer und einige Personal Digital Assistants (PDAs). Der Projektor unterstützt VGA, SVGA, XGA und WXGA Auflösungen. Für beste Ergebnisse stellen Sie die Computerauflösung auf SVGA (800x600).

1 Schließen Sie das VGA-Kabel an den 3M MP180-Projektor an.

2 Schließen Sie das VGA-Kabel an die Video- und Audioausgänge des Computers an.

3 Stellen Sie die Computerauflösung auf eine der unterstützten Auflösungen ein.



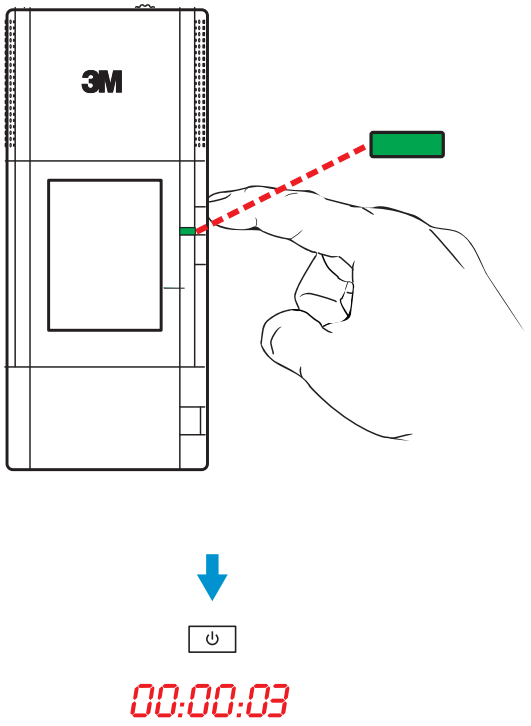
Beschreibung	Auflösung (Breite x Höhe)	Aktualisierungsrate
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1440 x 900	60 Hz
MAC	640 x 480	67 Hz
	832 x 624	75 Hz
	1152 x 870	75 Hz

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Basisanleitungen für den Betrieb

Einschalten

Halten Sie den Ein-/Ausschalter gedrückt, bis auf dem Tastbildschirm der Startbildschirm erscheint und die Statusanzeige grün zu blinken beginnt.



Tipp: An einigen Geräten ist der Videoausgang standardmäßig deaktiviert. Bitte lesen Sie in der Betriebsanleitung des Gerätes nach, wie der Videoausgang eingeschaltet wird.

Ruhemodus

Halten Sie den Ein-/Ausschalter gedrückt, bis das projizierte Bild nicht mehr zu sehen ist und der Tastbildschirm sich ausschaltet. Der Projektor wechselt in den Ruhemodus. Im Ruhemodus kann der Projektor schnell eingeschaltet werden, verbraucht jedoch wenig Batteriestrom. Wenn die Statusanzeige dauerhaft gelb leuchtet, lädt der Akku. Im Ruhemodus verbraucht der Projektor wenig Batteriestrom. Entnehmen Sie den Akku aus dem Projektor, um den Akku zu schonen.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Statuslämpchen

Das Statuslämpchen gibt Auskunft über den Status des Projektors.

Statuslämpchen	Bedeutung
Drei Mal grün blinkend	Eine neue Stromquelle wurde an den Projektor angeschlossen und der Projektor kann eingeschaltet werden.
Leer	Der Projektor ist ausgeschaltet oder befindet sich im Ruhemodus. Wenn der Netzadapter an den Projektor angeschlossen und der Akku eingelegt ist, ist der Akku komplett aufgeladen.
Grün blinkend	Der Projektor startet.
Grün permanent	Der Projektor ist eingeschaltet.
Gelb permanent	Der Projektor ist ausgeschaltet und der Akku wird geladen.
Gelb blinkend	Der Projektor ist überhitzt und muss abkühlen.
Zweimal rot blinkend und Pause, dann Wiederholung	Der Projektor kann den Akku nicht aufladen.
Rot blinkend	Der Akku muss aufgeladen werden.

Symbole für den Videomodus

Der Projektor zeigt ein Videosymbol an, wenn er an ein Videokabel oder eine Videoquelle angeschlossen wurde. Wenn keine Kabel oder Geräte erkannt wurden, wird die Home-Ansicht angezeigt.

Symbol	Beschreibung/Bedeutung
	Der Projektor erkennt das AV-Kabel.
NTSC	Der Projektor erkennt ein NTSC-Videoeingangssignal.
PAL	Der Projektor erkennt ein PAL-Videoeingangssignal.
	Der Projektor erkennt das Composite-AV-Kabel.
RGB 480i 60 Hz	Der Projektor erkennt das Videoeingangssignal und zeigt die Auflösung und die Aktualisierungsrate der Videoquelle unter dem Component-Symbol an.
	Der Projektor erkennt das VGA-Audiokabel.
800x600 60 Hz	Der Projektor erkennt ein Computereingangssignal und zeigt die Eingangsauflösung und die Aktualisierungsrate an.
	Der Projektor unterstützt das Videosignal nicht.
	Der Projektor misst und synchronisiert das Videoeingangssignal.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anpassen der Bildgröße

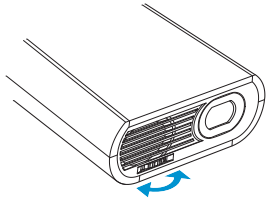
Der 3M MP180-Projektor kann ein diagonales Bild von 10 bis 80 Zoll (254–2032 mm) anzeigen. Siehe Tabelle für entsprechende Größen.

Bildgröße (Diagonal)	Breite	Höhe	Abstand
25,4 cm (10 Zoll)	20,3 cm (8 Zoll)	15,2 cm (6 Zoll)	30,5 cm (12 Zoll)
35,56 cm (14 Zoll)	28,4 cm (11 1/4 Zoll)	21,3 cm (8 3/8 Zoll)	42,7 cm (16 3/4 Zoll)
50,8 cm (20 Zoll)	40,6 cm (16 Zoll)	30,5 cm (12 Zoll)	61 cm (24 Zoll)
66,04 cm (26 Zoll)	52,8 cm (20 3/4 Zoll)	39,6 cm (15 5/8 Zoll)	79,2 cm (31 2/8 Zoll)
81,28 cm (32 Zoll)	65 cm (25 5/8 Zoll)	48,8 cm (19 1/4 Zoll)	97,5 cm (38 3/8 Zoll)
96,25 cm (38 Zoll)	77,2 cm (30 3/8 Zoll)	57,9 cm (22 3/4 Zoll)	115,8 cm (45 5/8 Zoll)
111,76 cm (44 Zoll)	89,4 cm (35 1/4 Zoll)	67,1 cm (26 3/8 Zoll)	134,1 cm (53 Zoll)
127 cm (50 Zoll)	101,6 cm (40 Zoll)	76,2 cm (30 Zoll)	152,4 cm (60 Zoll)
152,4 cm (60 Zoll)	121,9 cm (48 Zoll)	91,4 cm (36 Zoll)	182,9 cm (72 Zoll)
177,8 cm (70 Zoll)	142,2 cm (56 Zoll)	106,7 cm (42 Zoll)	213,4 cm (84 Zoll)
203,2 cm (80 Zoll)	162,6 cm (64 Zoll)	121,9 cm (48 Zoll)	243,8 cm (96 Zoll)

Wichtiger Hinweis: Wenn Sie die Größe des projizierten Bildes erhöhen, müssen Sie die Umgebungsbeleuchtung des Raums reduzieren (verdunkeln).

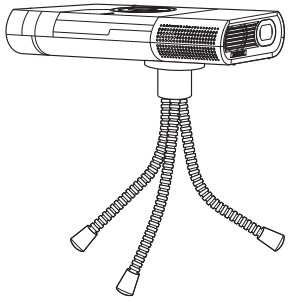
Fokussierung

Drehen Sie das Fokusrädchen zur Anpassung der Bildschärfe.



Befestigen des Stativs

Der Projektor ist mit einem Tischstativ ausgestattet, das unten am Projektor befestigt wird.



Tipp: Der 3M MP180-Projektor passt auf die meisten Kamerastative.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Verwendung des microSD-Kartenschlitzes

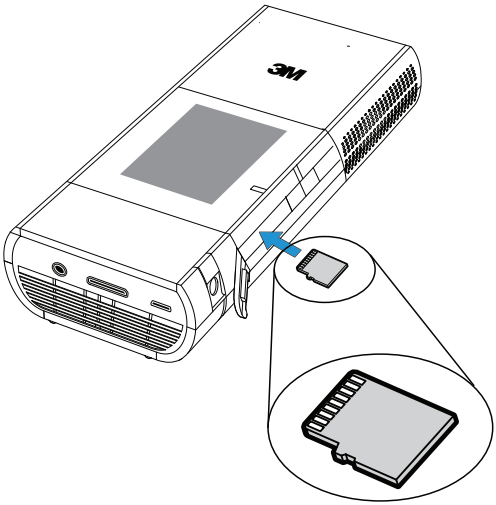
Der 3M MP180-Projektor hat einen microSD-Kartenschlitz, der Karten mit bis zu 32 GB lesen kann. Sie können wahlweise Dateien auf der Karte speichern, bevor Sie diese in den Kartenschlitz des Projektors einschieben oder während der Projektor an den USB Port eines Computers angeschlossen ist.

Einlegen der microSD-Karte

1 Öffnen Sie die microSD-Schlitzabdeckung.

2 Schieben Sie die microSD-Karte in den microSD-Schlitz, bis sie mit einem „Klicken“ einrastet.

3 Schließen Sie die microSD-Abdeckung.



Auswerfen der microSD-Karte

1 Öffnen Sie die microSD-Schlitzabdeckung.

2 Schieben Sie die microSD-Karte in den microSD-Schlitz, bis Sie ein „Klicken“ hören.

3 Lassen Sie die microSD-Karte los und die Karte wird ausgeworfen.

Hinweis: Der Projektor kann keine Dateien von der microSD-Karte in den internen Speicher des Projektors übertragen.

Übertragung von Dateien an den Projektor

Der MP180 besitzt als Speicherort für Dateien einen integrierten Speicher sowie eine austauschbare microSD-Karte. Wenn Sie an den 3M MP180-Projektor Dateien übertragen möchten, verwenden Sie eine USB-Verbindung oder eine kabellose Bluetooth-Verbindung, Sie können aber auch Dateien auf eine microSD-Karte übertragen und diese in den MP180 einlegen. In den folgenden Abschnitten wird die Dateiübertragung mit einer USB-Verbindung und einer kabellosen Bluetooth-Verbindung beschrieben.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

USB-Flash-Laufwerk und microSD-Kartenleser

Der MP180-Projektor besitzt an der Rückseite einen USB-Anschluss. Sie können den MP180-Projektor mit einem Computer verbinden und auf dem Computer den internen Speicher des MP180 und die microSD-Karte wie Festplattenlaufwerke öffnen. Bevor Sie den MP180 an einen Computer anschließen, wählen Sie das Speichergerät aus, auf das Sie zugreifen möchten.

Wechsel zwischen microSD-Karte und internem Speicher

Die Einstellung „Massenspeicherquelle“ bestimmt das Speichergerät (interner Speicher oder microSD-Karte), auf das der Computer zugreift, wenn die USB-Verbindung mit dem MP180 hergestellt wird.

1 Berühren Sie die Einstellungs-Schaltfläche.

2 Berühren Sie die Schaltfläche „Geräteeinstellungen“.

3 Berühren Sie die Schaltfläche „Massenspeicherquelle“.

4 Berühren Sie die Schaltfläche „Interner Speicher“ oder „SD-Karte“.

Hinweis: Sie können die Massenspeicherquelle nicht wechseln, solange der Projektor mit dem Computer verbunden ist.

Tipp: Die beste Leistung erzielen Sie mit einer microSD-Karte der Klasse 4 oder höher.

Fehleranalyse: Wenn der Computer unter Microsoft Windows läuft, ist das USB-Flash-Laufwerk möglicherweise nicht in Windows Explorer verfügbar. Siehe KB297694 auf der Microsoft Support-Webseite.

Übertragung von Dateien per USB

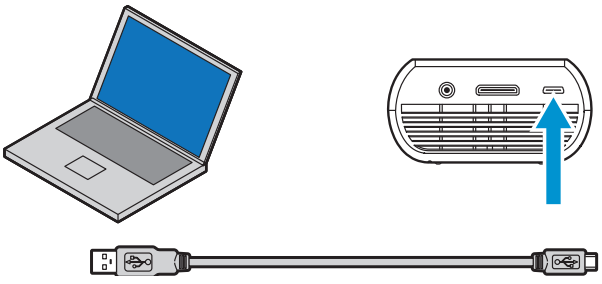
1 Schalten Sie den Projektor ein und stellen Sie sicher, dass auf dem Tastbildschirm die Home-Ansicht angezeigt wird.

2 Schließen Sie das USB-Kabel an den Projektor an.

3 Schließen Sie das USB-Kabel an den Computer an.

4 Der Projektor wird vom Computer als austauschbares Laufwerk „3M MP 180“ erkannt. Das Laufwerk „3M MP180“ ist der interne Speicher des Projektors, „Wechseldatenträger“ ist die auf dem Projektor eingelegte microSD-Karte.

5 Nun kann der Projektor eine Datei von Ihrem Computer empfangen.



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Übertragung von Dateien per Bluetooth

Der MP180 kann Dateien mit den meisten Bluetooth-fähigen Geräten austauschen, die mit den MP180-Profilen übereinstimmen. Mit Bluetooth können Sie Dateien übertragen und verwalten. Sie können Verbindungen mit Bluetooth-aktivierten Geräten herstellen und Dateien austauschen.

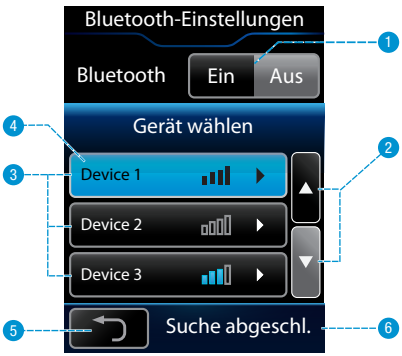
Bluetooth-Spezifikationen des MP180

Bluetooth-Version: 2.0

Unterstützte Profile: Objektpush-Profil und Dateiübertragungs-Profil

Reichweite: Bis zu 9 m (30 Fuß)

Bildschirm „Bluetooth-Einstellungen“



1 Schaltflächen „Ein“ und „Aus“ – Schalten Bluetooth ein bzw. aus. Der MP180 sucht jedes Mal automatisch nach Bluetooth-Geräten, wenn Sie den Bildschirm „Bluetooth-Einstellungen“ öffnen. Wenn Sie nochmals nach Bluetooth-Geräten suchen möchten, berühren Sie die Schaltfläche „Ein“.

2 Schaltflächen zum Blättern – Blättern Sie in der Liste der gefundenen Geräte nach oben oder unten.

3 Liste der Bluetooth-Geräte – Stellen Sie mit einem Gerät eine Verbindung her oder koppeln Sie dieses, indem Sie auf den Namen des Geräts klicken, das Sie mit dem MP180 koppeln möchten.

4 Ausgewähltes Gerät – Wenn das Gerät mit dem MP180 gekoppelt wurde, ist es blau markiert.

5 Zurück-Schaltfläche – Zurück zum Einstellungsbildschirm.

6 Statusmeldungen:

Suche – Der MP180 sucht nach Bluetooth-Geräten innerhalb der Reichweite.

Suche abgeschl. – Der MP180 hat die Suche abgeschlossen und kann nun mit einem der gefundenen Geräte gekoppelt werden.

Verbindung abgeschl. – Der MP180 hat den Kopplungsvorgang abgeschlossen und ist mit dem ausgewählten Gerät verbunden.

Verbindung fehlgeschl. – Der MP180 konnte keine Verbindung mit dem anderen Bluetooth-Gerät herstellen. Die liegt meist an einem falsch eingegebenen Passcode.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Kopplung des MP180 mit einem anderen Bluetooth-Gerät

1 Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung für das andere Bluetooth-Gerät, um es für andere Bluetooth-Geräte erkennbar oder sichtbar zu machen. Möglicherweise müssen Sie das andere Bluetooth-Gerät für die Überwachung auf den MP180 vorbereiten, damit dieser gefunden werden kann.

2 Berühren Sie die Einstellungs-Schaltfläche auf dem Bildschirm des MP180.

3 Berühren Sie die Schaltfläche „Bluetooth-Einstellungen“.

4 Berühren Sie die Schaltfläche „Ein“, damit der Projektor nach Bluetooth-fähigen Geräten innerhalb der Reichweite sucht.

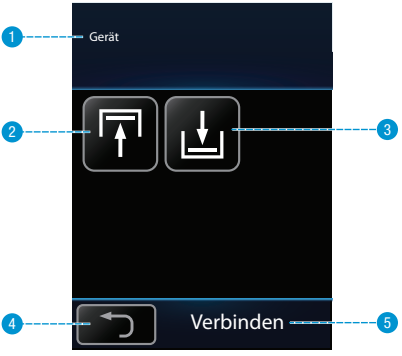
5 Berühren Sie das Gerät, das Sie mit dem MP180 koppeln möchten.

6 Geben Sie einen Passcode ein und berühren Sie die Schaltfläche „Enter“.

7 Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung des anderen Geräts, um die Kopplung abzuschließen.

Dateiübertragung per Objektpush

Mit dem Objektpush-Profil können zwischen Bluetooth-Geräten eine oder mehrere Dateien übertragen werden. Sie können Dateien zwischen dem MP180 und einem anderen Bluetooth-fähigen Gerät (beide Richtungen) übertragen.



1 Bluetooth-fähiges Gerät – Dies ist der Name des verbundenen Bluetooth-fähigen Geräts.

2 Hochladen – Suchen Sie eine Datei und übertragen Sie diese vom Projektor auf das verbundene Gerät.

3 Herunterladen – Überwachen Sie die Dateiübertragung und akzeptieren Sie eine vom verbundenen Bluetooth-Gerät eingehende Datei.

4 Zurück – Zurück zur Home-Ansicht.

5 Statusmeldungen:

Gerät nicht verbunden – Der MP180 ist mit keinem anderen Bluetooth-fähigen Gerät gekoppelt.

Wird belauscht – Der MP180 ist bereit, eine Datei vom gekoppelten Bluetooth-Gerät zu empfangen.

Verbindung abgeschl. – Der MP180 hat den Kopplungsvorgang abgeschlossen und ist mit dem ausgewählten Gerät verbunden.

Verbindung fehlgeschl. – Der MP180 konnte keine Verbindung mit dem anderen Bluetooth-Gerät herstellen. Die liegt meist an einem falsch eingegebenen Passcode.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Übertragung einer Datei vom Projektor

Der MP180 kann Dateien auf andere Bluetooth-fähige Geräten übertragen, die das Objektpush-Profil unterstützen. Der MP180 und das andere Gerät müssen gekoppelt werden, bevor der MP180 Dateien übertragen kann. Nach der Kopplung der beiden Geräte führen Sie die folgenden Schritte aus, um eine Datei vom MP180 auf das andere Bluetooth-fähige Gerät zu übertragen:

1 Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung für das andere Gerät und legen Sie das Gerät ggf. für das Überwachen oder als empfangsbereit für Dateien fest.

2 Berühren Sie die Schaltfläche „Bluetooth“.

3 Berühren Sie die Schaltfläche „Hochladen“.

4 Wählen Sie in der Dateiliste eine Datei aus, die Sie an das andere Bluetooth-Gerät senden möchten.

5 Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung des anderen Geräts, um die vom MP180 gesendete Datei zu akzeptieren.

Übertragung einer Datei an den Projektor

1 Berühren Sie die Schaltfläche „Bluetooth“.

2 Berühren Sie die Schaltfläche „Herunterladen“.

3 Der MP180 beginnt mit der Überwachung.

4 Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung des anderen Geräts, um die Datei an den MP180 zu senden.

5 Alle per Bluetooth übertragenen Dateien werden im Ordner „Empfangenen Dateien“ im internen Speicher des MP180 gespeichert. Sie können die eben übertragene Datei mit dem jeweils geeigneten File Viewer des MP180 ansehen.

Dateiverwaltung mit dem Dateiübertragungs-Profil

Der MP180 unterstützt das Dateiübertragungs-Profil von Bluetooth. Auf einem Host-Gerät, etwa einem Computer, können die Dateien im Ordner „Empfangenen Dateien“ auf dem MP180 durchsucht und verwaltet werden. Befolgen Sie die Anweisungen in der Bedienungsanleitung des anderen Geräts, um die Dateien auf dem MP180 zu durchsuchen.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Grundfunktionen für Dateien

Eingabe

Wenn Sie das Tastatur-Symbol auf dem Tastbildschirm berühren, wird die virtuelle Tastatur wie folgt auf dem Tastbildschirm oder im projizierten Bild geöffnet. (Die Tastatur wird automatisch angezeigt, wenn ein Wi-Fi-Kennwort erforderlich ist.)

1 Umschalttaste – Wechsel zwischen Zeichen.

2 Sprache – Wechsel der Tastatursprache (nur für asiatische Sprachen).

3 Rücktaste – Löschen des links stehenden Zeichens.

4 Zurück – Zurück zum vorherigen Bildschirm.

5 Modus – Wechsel zur Ziffern-/Interpunktions-Tastatur.

6 .com – Zeigt Webtasten an, etwa www., .com, .net und andere Sonderzeichentasten wie $ und %.

7 Leertaste – Hinzufügen eines Leerzeichen.

8 Enter – Dateneingabe.

Öffnen der Tastatur

Bei Verwendung des Internet-Browsers berühren Sie die Tastatur-Schaltfläche auf dem Tastbildschirm.

Ändern der Tastatursprache

Nach dem Wechsel der Sprache unter „Geräteeinstellungen“ berühren Sie Sprachschaltfläche, um eine Tastatur in einer anderen Sprache zu öffnen.

Wechsel zwischen LCD- und projizierter Tastatur

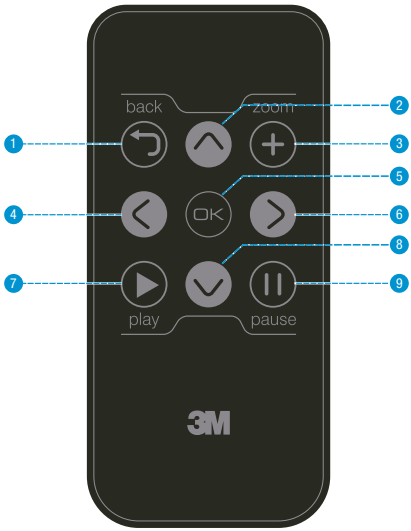
Berühren Sie in der Home-Ansicht die Schaltfläche „Tools“ und anschließend die Schaltfläche „Geräteeinstellungen“. Berühren Sie die Schaltfläche „Tastatureinstellungen“. Berühren Sie „LCD-Tastatur“, wenn die Tastatur auf dem Tastbildschirm angezeigt werden soll, oder berühren Sie „OE-Tastatur“, wenn die Tastatur im projizierten Bild erscheinen soll.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Fernbedienung

(Optionales Zubehör)

1 Zurück
2 Nach oben
3 Zoomen
4 Nach links
5 OK
6 Nach rechts
7 Wiedergabe
8 Nach unten
9 Pause



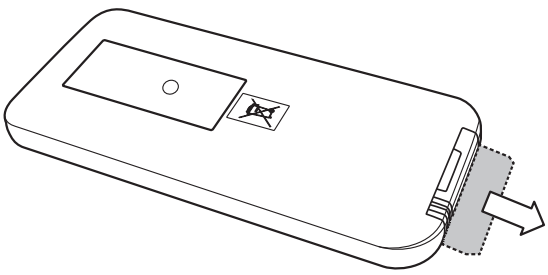
Verwendung der Fernbedienung

Die Fernbedienung (einzeln erhältlich) für den 3M MP180-Projektor ermöglicht die Steuerung der meisten Funktionen des 3M MP180-Projektors, z. B. der Navigation in der Dateiliste und der Videowiedergabe. Schalten Sie den Projektor ein und warten Sie, bis die Home-Ansicht angezeigt wird. Drücken Sie an eine beliebige Taste auf der Fernbedienung, um diese zu verwenden. Der Projektor beginnt mit der Projektion der Home-Ansicht. Nun können Sie den Projektor über die Fernbedienung steuern.

Wichtiger Hinweis: Die Fernbedienung kann nicht mit dem Web-Browser verwendet werden, um die Geräteeinstellungen zu ändern oder den Passcode einzugeben.

Entfernen der Schutzfolie

Bei Lieferung der Fernbedienung ist in dieser der Akku samt Schutzfolie eingelegt. Die Schutzfolie muss entfernt werden, bevor die Fernbedienung verwendet werden kann. Entfernen Sie die Folie, indem Sie sie aus der Fernbedienung ziehen.



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Austauschen der Batterie für die Fernbedienung

Ersetzen Sie die Batterie in der Fernbedienung durch eine CR2025-Knopfzelle.

1 Drehen Sie die Fernbedienung um, sodass die Unterseite (gegen über den Tasten) nach oben zeigt.

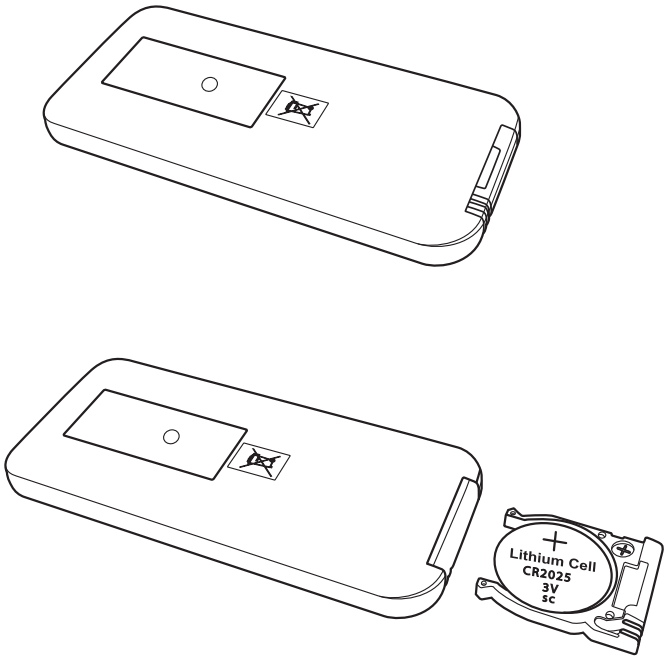
2 Drücken Sie die eingekerbte Raste in Richtung Mitte des Halters.

3 Ziehen Sie den Halter heraus.

4 Entnehmen Sie die alte Batterie.

5 Legen Sie eine neue Batterie mit dem „+“ -Zeichen nach oben ein.

6 Schieben Sie den Halter hinein, bis er einrastet.



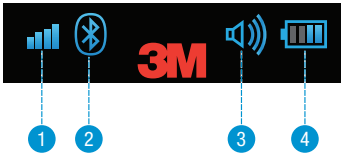
© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Home-Ansicht

Beim Einschalten wird die Home-Ansicht angezeigt, wenn keine Eingangskabel oder Videogeräte an den Projektor angeschlossen sind. Die Home-Ansicht verfügt über zwei Bereiche: eine Statusleiste oben und den Bereich mit den Menü-Symbolen.

Statusleiste

Das Statuslämpchen gibt Auskunft über die Lautstärke und den Akkuladestatus.



1 Wi-Fi-Signalstärke – Das hier gezeigte Beispiel gibt die volle Signalstärke an.

2 Bluetooth-Symbol – Gibt an, dass Bluetooth aktiviert und der Projektor mit einem anderen Gerät verbunden ist.

3 Aktuelle Lautstärke – Das hier gezeigte Beispiel gibt die maximale Lautstärke an.

4 Aktueller Akkuladestand – Der Akkuladestand wird in Form von 1 bis 4 Balken angegeben. Das hier gezeigte Beispiel gibt den halben Ladestand an. Während des Ladevorgangs ist dieses Symbol animiert.

Menüsymbole

1 Zugriff auf das und Suche im Internet. (*Siehe „Beitritt zu einem Wi-Fi-Netzwerk und Suche im Internet“ auf Seite 30.)*

2 Anzeige von Videos im internen Speicher oder auf der SD-Karte. (*Siehe „Anzeigen von Videos“ auf Seite 36.*)

3 Wiedergabe von Musik im internen Speicher oder auf der SD-Karte. (*Siehe „Anhören von Musik“ auf Seite 39.*)

4 Anzeige von Fotos im internen Speicher oder auf der SD-Karte. (*Siehe „Anzeigen von Fotos“ auf Seite 41.*)

5 Anzeige aller Office- oder PDF-Dateien im internen Speicher oder auf der SD-Karte. (*Siehe „Anzeigen von Office- und PDF-Dateien“ auf Seite 45.*)

6 Anzeige aller Dateien, die als Favoriten markiert sind. (*Siehe „Favoriten“ auf Seite 49.*)

7 Dateiübertragung zwischen Projektor und anderem Bluetooth-Gerät. (*Siehe „Übertragung von Dateien per Bluetooth“ auf Seite 23.*)

8 Konfiguration des Projektors. (*Siehe „Einstellungen“ auf Seite 50.*)

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Beitritt zu einem Wi-Fi-Netzwerk und Suche im Internet

Bevor Sie mit dem MP180 im Internet suchen, müssen Sie einem Wi-Fi-Netzwerk beitreten, das einen Zugang zum Internet bietet. Mit dem MP180 können Sie Wi-Fi-Netzwerken ganz leicht beitreten, da die heutigen Wi-Fi-Netzwerk- und Verschlüsselungsstandards unterstützt werden. In diesem Abschnitt informieren Sie sich über den Beitritt zu einem Wi-Fi-Netzwerk. Berühren Sie das Einstellungssymbol, um die Schaltfläche „Wi-Fi-Einstellungen“ zu finden. Der MP180 ist mit den folgenden Wi-Fi- und Verschlüsselungsstandards kompatibel:

Wi-Fi-Kompatibilität: 802.11n (802.11g und 802.11b)

Wi-Fi-Verschlüsselungskompatibilität: WEP 64-Open, WEP 128-Open, WPA-Personal TKIP, WPA2-Personal AES, WPA/WPA2 Personal, WPA-Personal TKIP/AES, WPA2-Personal TKIP/AES

Bildschirm „Wi-Fi-Einstellungen“

1 Schaltflächen „Ein“ und „Aus“ – Berühren Sie die Schaltfläche „Ein“ oder „Aus“, um Wi-Fi ein- bzw. auszuschalten. Wenn Wi-Fi aktiviert ist, wird mit der Suche nach Wi-Fi-Netzwerk innerhalb der Reichweite begonnen. Das Wort „Suche“ wird im Meldungsbereich des Fensters angezeigt. Wenn der MP180 die Suche abgeschlossen hat, wird „Suche abgeschl.“ im Meldungsbereich angezeigt. Wenn Sie nochmals nach Wi-Fi-Netzwerken suchen möchten, berühren Sie erneut die Schaltfläche „Ein“.

2 Liste von Wi-Fi-Netzwerken – Berühren Sie den Namen des Wi-Fi-Netzwerks, dem der MP180 beitreten soll. Wenn die Liste mehr als drei Netzwerke enthält, können Sie mit den Schaltflächen zum Blättern die anderen Netzwerke in der Liste anzeigen.

3 Schaltflächen zum Blättern – Berühren Sie die Pfeil-Schaltflächen, um in der Liste der Wi-Fi-Netzwerke nach oben oder unten zu blättern.

4 Zurück-Schaltfläche – Zurück zum Einstellungsbildschirm.

5 Statusmeldungen:

Suche – Der MP180 sucht nach Wi-Fi-Netzwerken innerhalb der Reichweite.

Suche abgeschl. – Der MP180 hat die Suche abgeschlossen.

Eingabe der Wi-Fi-Passphrase oder des Kennworts

Wenn Sie ein Wi-Fi-Netzwerk ausgewählt haben und eine Passphrase oder ein Kennwort erforderlich ist, eine Tastatur angezeigt. Der MP180 kehrt zum Einstellungsbildschirm zurück, wenn die Wi-Fi-Verbindung hergestellt ist, und die Wi-Fi-Balken auf der Statusleiste der Home-Ansicht geben die Signalstärke an.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Suche im Internet

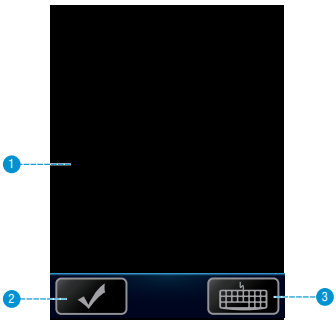
Der 3M Pocket Projektor MP180 besitzt einen integrierten Internet-Browser. Sie können Seiten im Internet suchen und als Favoriten markieren. Bevor Sie im Internet suchen, vergewissern Sie sich, dass Sie einem Wi-Fi-Netzwerk beigetreten sind.

Öffnen des Internet-Browsers

Berühren Sie das Symbol für den Internet-Browser.

1 Maus-Pad – Nach Öffnen des Internet-Browsers wird aus dem Tastbildschirm ein Maus-Pad. Bewegen Sie Ihren Finger auf dem Tastbildschirm, um den Auswahlpfeil auf dem Bildschirm zu bewegen.

2 Klick mit linker Maustaste – Berühren Sie einmal die Schaltfläche mit dem Häkchen, um einen Klick mit der linken Maustaste auszuführen. Berühren Sie die Schaltfläche mit dem Häkchen zweimal, um einen Doppelklick auszuführen.



3 Tastatur – Berühren Sie die Tastatur-Schaltfläche des Tastbildschirms, um die Bildschirm- oder Tastbildschirm-Tastatur zu öffnen.

Auswählen eines Links oder einer Schaltfläche im Internet-Browser

1 Mit dem Touch-Pad können Sie den Zeiger auf einen Link oder eine Schaltfläche bewegen.

2 Berühren Sie den Tastbildschirm die Schaltfläche mit dem Häkchen, um den Link oder die Schaltfläche auszuwählen oder auf diese/n zu klicken.

Schließen des Internet-Browsers

Klicken Sie auf das X rechts oben im Bild.

Anzeigen einer Webseite

1 Zurück – Zurück zur vorherigen Seite.

2 Weiter – Zurück zur nächsten Seite.

3 Stopp – Stoppt das Laden der aktuellen Webseite.

4 Aktualisieren – Lädt die aktuelle Webseite neu.

5 Startseite – Öffnet die in der Startseiteneinstellung der Internet-Optionen festgelegte Seite. Die Internet-Optionen finden Sie im Menü „Ansicht“.

6 Suchen – Öffnet die Suchseite, die in der Suchseiteneinstellung der Internet-Optionen festgelegt ist. Die Internet-Optionen finden Sie im Menü „Ansicht“.

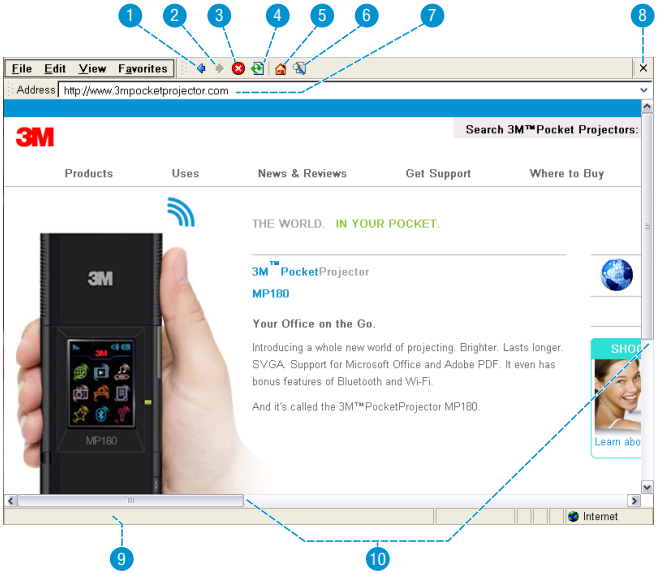
© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

7 **Adressleiste** – Öffnen Sie eine neue Webseite, indem Sie Text in der Adressleiste auswählen oder den Cursor auf der Adressleiste platzieren. Berühren Sie dann Tastatur-Schaltfläche auf dem Tastbildschirm, um eine neue Webseitenadresse einzugeben. Sie können Zeit sparen, indem Sie Internetadressen unter Zuhilfenahme der Schaltfläche „.com“ eingeben. Die .com-Tastatur bietet Schnellzugriffstasten für www., .com, .org und .net.

8 **Schaltfläche zum Schließen** – Schließt den Internet-Browser. Wählen Sie rechts oben im Browser die Schaltfläche zum Schließen (X).

9 **Statusleiste** – Stellt die Webseitenadresse für ausgewählte Links und den Fortschritt beim Laden einer Webseite dar.

10 **Bildlaufleisten** – Wählen Sie die Pfeile nach oben oder unten auf der vertikalen Bildlaufleiste, um nach oben bzw. unten zu blättern, oder die Pfeile nach links oder rechts, um nach links bzw. rechts zu blättern.



Herunterladen von Medien oder Dateien

Mit dem MP180 können Sie Dateien aus dem Internet herunterladen. Wenn das Dialogfeld „Speichern unter“ angezeigt wird, werden Sie aufgefordert, einen Speicherort für die Datei auszuwählen. Das Dateiverzeichnis „Mein Gerät“ wird angezeigt. Im Dateiverzeichnis „Mein Gerät“ finden Sie das Flash-Laufwerk und die Speicherkarte. Das Flash-Laufwerk ist der interne Speicher des MP180, die Speicherkarte die microSD-Karte. (Die Speicherkarte ist nur verfügbar, wenn eine microSD-Karte vorhanden ist.) Speichern Sie Dateien an einem der beiden Speicherorte: Flash-Laufwerk oder Speicherkarte. Der MP180 kann auf keine anderen Ordner oder Speicherorte zugreifen.

1 Wählen Sie den Link aus.

2 Wählen Sie „Das Programm speichern“ und dann „OK“ aus.

3 Das Dialogfeld „Speichern unter“ wird angezeigt.

4 Wählen Sie den Zielspeicherort für die heruntergeladene Datei aus.

5 Wählen Sie die Schaltfläche „OK“.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anzeigen einer Datei

Berühren Sie den Link, und wenn die Datei unterstützt wird, wird sie geöffnet.

Ausfüllen eines Formulars

Wählen Sie das Formularfeld aus und berühren Sie dann die Tastatur-Schaltfläche auf dem Tastbildschirm. Die Tastatur wird auf dem Tastbildschirm oder über dem Web-Browser angezeigt. Wenn Sie mit der Texteingabe im Formularfeld fertig sind, berühren Sie die Zurück-Schaltfläche der Tastatur, damit die Tastatur ausgeblendet wird.

Wechsel zwischen mobilem und vollem Internet-Modus

Eine mobile Website ist eine vereinfachte Version einer vollen Website. In den meisten Fällen kann mit einem Mobilgerät wie dem MP180 eine mobile Website viel schneller als eine volle Website geladen werden. Standardmäßig ist der MP180 für den mobilen Internetmodus eingerichtet.

Sie können in den Internetmodus wechseln, indem Sie im Menü „Ansicht“ die Option „Internetoptionen“ wählen und dann in der Benutzer-Agenten-Liste „Wie Pocket PC“ oder „Wie Windows XP“ wählen.

Wie Pocket PC – Öffnet bei Verfügbarkeit mobile Websites.

Wie Windows XP – Öffnet nur volle Websites.

Hinzufügen einer Webseite zu den Favoriten

Wählen Sie im Menü „Favoriten“ die Option „Zu Favoriten hinzufügen“. Wählen Sie die Taste „OK“, um die Webseite in den Favoriten zu speichern. Im Dialogfeld „Zu Favoriten hinzufügen“ können Sie die folgenden optionalen Aktionen ausführen:

Ordner erstellen – Wählen Sie die Schaltfläche für neue Ordner, um einen Ordner zu erstellen. Der Name wird blau markiert und kann bearbeitet werden. Berühren Sie dann die Tastatur-Schaltfläche auf dem Tastbildschirm, geben Sie einen Namen für den neuen Ordner ein und berühren Sie die Schaltfläche „Enter“.

Ordner umbenennen – Wählen Sie den Ordnernamen aus und berühren Sie das Häkchen auf dem Tastbildschirm. Der Ordnername wird blau markiert und kann bearbeitet werden. Berühren Sie die Tastatur-Schaltfläche auf dem Tastbildschirm, geben Sie einen neuen Ordnernamen ein und berühren Sie dann die Schaltfläche „Enter“.

Ordner öffnen – Wählen Sie das Ordnersymbol aus und berühren Sie das Häkchen doppelt oder berühren Sie die Schaltfläche „Enter“ der Tastatur.

Zurück zu Ordnern der nächsthöheren Ebene – Wählen Sie die Schaltfläche für Ordner der nächsthöheren Ebene.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Ordnen von Favoriten

Wählen Sie im Menü „Favoriten“ die Option „Favoriten verwalten“ aus, um das Fenster „Favoriten“ anzuzeigen. Alle im Ordner „Favoriten“ des Flash-Laufwerks gespeicherten Favoriten werden angezeigt.

1 Zurück – Zurück zum vorherigen Ordner.

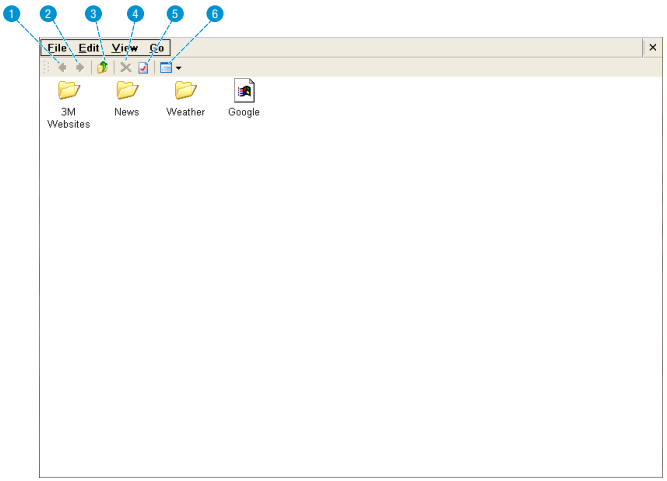
2 Weiter – Weiter zum nächsten Ordner.

3 Ordner der nächsthöheren Ebene – Öffnen Sie den Ordner, der sich eine Ebene über dem aktuellen Ordner befindet.

4 Löschen – Wählen Sie den Link oder Ordner und klicken Sie auf die Lösch-Schaltfläche, um den Link oder Ordner zu löschen.

5 Eigenschaften – Wählen Sie den Link aus und klicken Sie auf die Eigenschaften-Schaltfläche oder wählen Sie im Menü „Datei“ die Option „Eigenschaften“ aus, um die Eigenschaften des Ordners oder Links anzuzeigen.

6 Ansicht – Wechseln Sie die Ansicht zwischen großen und kleinen Symbolen und Details. In der Detailanzeige werden die Ordner und Links in einer Liste mit Namen, Dateigröße, Dateityp und Datum der Datei angezeigt.



Erstellen eines Ordners

Wählen Sie im Menü „Datei“ die Option „Neuer Ordner“. Ein Ordner wird erstellt, der Name blau markiert. Solange der Text blau markiert ist, kann der Ordnername bearbeitet werden. Berühren Sie dann die Tastatur-Schaltfläche auf dem Tastbildschirm, geben Sie einen Namen für den neuen Ordner ein und berühren Sie die Schaltfläche „Enter“.

Umbenennen eines Links

Sie können einen Link in den Favoriten umbenennen, ohne die Webseitenadresse zu ändern, die dem Linknamen zugeordnet ist. Wählen Sie den Namen des Links (nicht das Symbol) aus und berühren Sie dann erneut das Häkchen, um im Bearbeitungsmodus Text einzugeben. Geben Sie über die Tastatur Text ein.

Schließen der Favoriten

Klicken Sie auf das X rechts oben im Bild.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Mediendateien

Es gibt zahlreiche Video- und Audio-Dateiformate wie z. B. *.mov, *.avi, *.m4v und *.wma. Die meisten dieser Dateiformate dienen als Container. Sie enthalten verschiedene Arten verschlüsselter Video- und Audioinhalte. Beispiele für verschlüsselte Video- und Audioformate sind MPEG-4, H.264, MP3 und AAC. Zum Abspielen dieser verschiedenen Dateien muss ein Produkt in der Lage sein, diese Dateien zu lesen und das Video oder die Audiodatei in dieser Datei zu entschlüsseln. Die Tabelle unten zeigt die Dateiarten und Video- und Audio-Codecs, welche der 3M MP180-Projektor lesen und dekodieren kann.

Die Tabelle unten zeigt die Dateicontainer und Video- und Audio-Formate, die der 3M MP180-Projektor unterstützt. Aufgrund der Verschiedenartigkeit der Video- und Audio-Encoder können einige der aufgeführten Dateien möglicherweise dennoch nicht abspielen.

Unterstützte Videodateien

Dateicontainer	Videoformat	Audioformat
*.g3pp	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.g3p2	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.mp4	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3, AMR-NB, AMR-WB, AAC
*.avi	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3
*.mov	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AAC

Maximale Videoauflösung: 720x480 (NTSC) / 720x576 (PAL)

Maximale Frame-Rate: 30 fps

Maximale Audiokanäle: Stereo

Unterstützte Audiodateien

Dateicontainer	Audioformat
*.mp3	MP3-Layer 1/2/3
*.wma	WMA Class 1–4

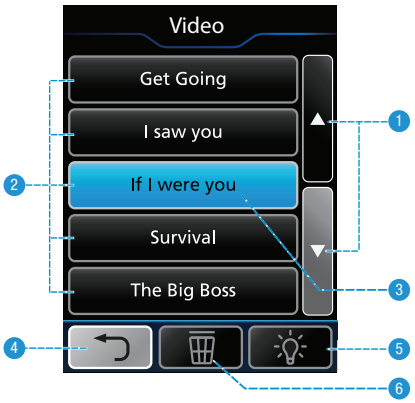
© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anzeigen von Videos

1 Berühren Sie das Video-Symbol.

2 Auf dem Tastbildschirm wird eine Liste von Videos angezeigt, wie unten dargestellt.

Videodateiliste auf dem Tastbildschirm



1 Schaltflächen zum Blättern – Berühren Sie die Pfeil-Schaltflächen, um in der Liste der Dateien nach oben oder unten zu blättern.

2 Liste der Dateien – Der MP180 durchsucht den internen Speicher und die microSD-Karte nach unterstützten Dateien und zeigt sie hier an. Berühren Sie eine Datei, um sie zu öffnen.

3 Ausgewählte Datei – Nach der Berührung wird die Datei blau markiert und dann geöffnet.

4 Zurück-Schaltfläche – Zurück zum vorherigen Bildschirm.

5 Dateiliste projizieren – Der MP180 projiziert die aktuelle Dateiliste.

6 Lösch-Schaltfläche – Löscht die ausgewählten Dateien aus der Liste.

Abspielen einer Videodatei

Berühren Sie eine Datei in der Dateiliste. Der MP180 projiziert das Video und auf dem Tastbildschirm werden die Steuerelemente für die Wiedergabe angezeigt. Siehe „Steuerelemente für die Videowiedergabe“ auf Seite 38.

Löschen einer Datei

Berühren Sie die Lösch-Schaltfläche und dann die Videodatei, die Sie löschen möchten. Ein Bestätigungsfeld zum Löschen wird angezeigt. Berühren Sie „Ja“, um den Löschvorgang abzuschließen.

Projizieren der Dateiliste

Berühren Sie das Glühlampen-Symbol. Der MP180 projiziert die Dateiliste und der Tastbildschirm wird zum Navigationsbildschirm.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Projizierte Videodateiliste

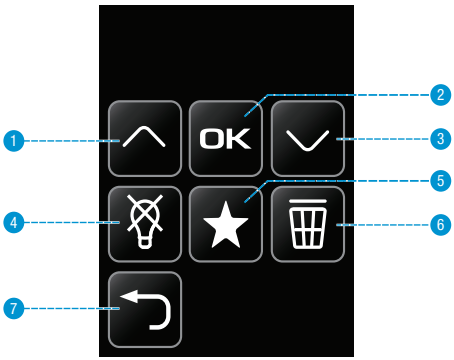
1 Liste der Dateien – Der MP180 durchsucht den internen Speicher und die microSD-Karte nach unterstützten Dateien und zeigt sie hier an.

2 Anordnen nach Name, Anordnen nach Datum, Anordnen nach Größe

3 Auswahlfeld

Steuerelemente für die Dateiliste

Während der MP180 die Dateiliste projiziert, werden auf dem Tastbildschirm die Steuerschaltflächen für die Dateiliste angezeigt.



1 Nach oben blättern

2 Ausgewählte Videodatei öffnen oder zwischen Anordnen nach Name, Anordnen nach Größe und Anordnen nach Datum umschalten

3 Nach unten blättern

4 Projiziertes Bild ausschalten

5 Ausgewählte Datei als Favorit markieren

6 Ausgewählte Videodatei löschen

7 Zurück

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Abspielen einer Videodatei

Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben blättern“ und „Nach unten blättern“ zu der Datei, die Sie wiedergeben möchten. Berühren Sie die Schaltfläche „OK“.

Löschen einer Datei

Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben blättern“ und „Nach unten blättern“ zu der Datei, die Sie löschen möchten. Berühren Sie die Lösch-Schaltfläche. Ein Bestätigungsfeld zum Löschen wird angezeigt. Wählen Sie mithilfe der Schaltflächen „Nach oben blättern“ oder „Nach unten blättern“ die Option „Ja“ aus und berühren Sie dann die Schaltfläche „OK“, um den Löschvorgang abzuschließen.

Anordnen der Dateiliste

Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben blättern“ und „Nach unten blättern“ zu den Anordnungsoptionen. Berühren Sie die Schaltfläche „OK“, um zwischen „Anordnen nach Name“, „Anordnen nach Größe“ und „Anordnen nach Datum“ umzuschalten.

Zurückkehren zur Dateiliste auf dem Tastbildschirm

Berühren Sie die durchgestrichene Glühlampen-Schaltfläche.

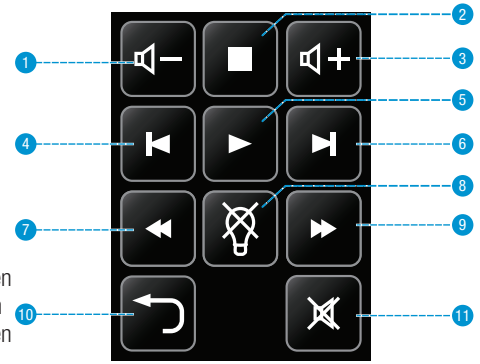
Markieren einer Datei als Favorit

Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben blättern“ und „Nach unten blättern“ zu der Datei, die Sie als Favorit markieren möchten. Berühren Sie das Favoriten-Symbol. Daraufhin wird neben dem Dateinamen ein Stern angezeigt. Weitere Informationen zu Favoriten finden Sie unter „Favoriten“ auf Seite 49.

Steuerelemente für die Videowiedergabe

Während der MP180 ein Video projiziert, werden auf dem Tastbildschirm die Steuerelemente für die Videowiedergabe angezeigt.

1 Leiser
2 Stopp
3 Lauter
4 Vorheriges Video
5 Wiedergabe
6 Nächstes Video
7 Zurück
8 Projiziertes Bild stoppen und Videoliste auf dem Tastbildschirm anzeigen
9 Schnell vorwärts
10 Zurück
11 Stumm



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anhören von Musik

1 Berühren Sie das Musik-Symbol.

2 Auf dem Tastbildschirm wird eine Liste von Titeln angezeigt, wie unten dargestellt.

Musikdateiliste auf dem Tastbildschirm

1 Schaltflächen zum Blättern – Berühren Sie die Pfeil-Schaltflächen, um in der Liste der Dateien nach oben oder unten zu blättern.

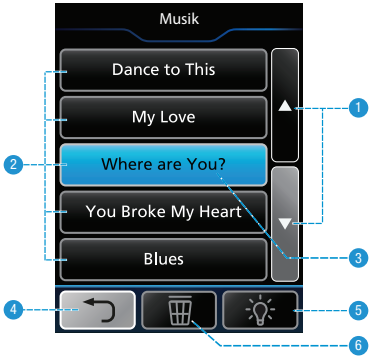
2 Liste der Dateien – Der MP180 durchsucht den internen Speicher und die microSD-Karte nach unterstützten Dateien und zeigt sie hier an. Berühren Sie eine Datei, um sie zu öffnen.

3 Ausgewählte Datei – Nach der Berührung wird die Datei blau markiert und dann geöffnet.

4 Zurück-Schaltfläche – Zurück zum vorherigen Bildschirm.

5 Dateiliste projizieren – Der MP180 projiziert die aktuelle Dateiliste.

6 Lösch-Schaltfläche – Löscht die ausgewählten Dateien aus der Liste.



Abspielen einer Musikdatei

Berühren Sie eine Datei in der Dateiliste. Der MP180 gibt die Datei wieder und auf dem Tastbildschirm werden die Steuerelemente für die Wiedergabe angezeigt.

Löschen einer Datei

Berühren Sie die Lösch-Schaltfläche und dann die Videodatei, die Sie löschen möchten. Ein Bestätigungsfeld zum Löschen wird angezeigt. Berühren Sie „Ja“, um den Löschvorgang abzuschließen.

Projizieren der Dateiliste

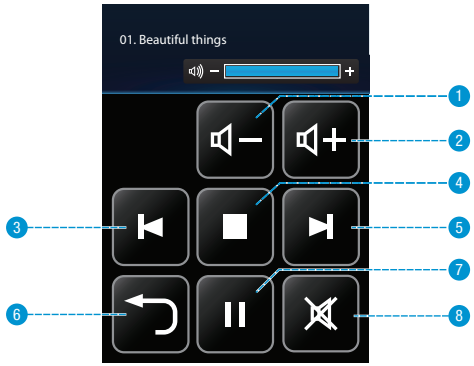
Berühren Sie das Glühlampen-Symbol. Der MP180 projiziert die Dateiliste und der Tastbildschirm wird zum Navigationsbildschirm.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Steuerelemente für die Musikwiedergabe

Während der MP180 eine Musikdatei wiedergibt, werden auf dem Tastbildschirm die Steuerelemente für die Musikwiedergabe angezeigt.

1 Leiser
2 Lauter
3 Vorheriger Titel
4 Stopp
5 Nächster Titel
6 Zurück
7 Wiedergabe/Pause
8 Stumm



© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anzeigen von Fotos

Die Fotoansicht zeigt Thumbnails der Dateien des internen Speichers oder der microSD Karte an. In der Fotoansicht können Sie Bilder einzeln oder eine Diashow anzeigen.

Unterstützung für Fotodateien

Der 3M MP180-Projektor kann Dateien der Formate Graphics Interchange Format (.gif), Tagged Image File Fomat (.tif), Portable Network Graphics (.png), Bitmap (.bmp) und Joint Photographic Experts Group (.jpg) anzeigen. Der Projektor unterstützt bis zu zwei Megapixel große Bitmap-Dateien oder eine zehn Megapixel große jpeg-Datei.

1 Berühren Sie das Fotoansichts-Symbol.

2 Auf dem Tastbildschirm wird eine Liste von Fotos angezeigt, wie unten dargestellt.

Fotodateiliste auf dem Tastbildschirm

1 **Schaltflächen zum Blättern** – Berühren Sie die Pfeil-Schaltflächen, um in der Liste der Dateien nach oben oder unten zu blättern.

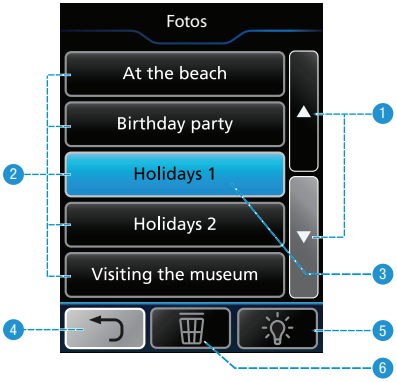
2 **Liste der Dateien** – Der MP180 durchsucht den internen Speicher und die microSD-Karte nach unterstützten Dateien und zeigt sie hier an. Berühren Sie eine Datei, um sie zu öffnen.

3 **Ausgewählte Datei** – Nach der Berührung wird die Datei blau markiert und dann geöffnet.

4 **Zurück-Schaltfläche** – Zurück zum vorherigen Bildschirm.

5 **Dateiliste projizieren** – Der MP180 projiziert die Foto-Thumbnails.

6 **Lösch-Schaltfläche** – Löscht die ausgewählten Dateien aus der Liste.



Öffnen eines Fotos

Berühren Sie eine Datei in der Dateiliste. Der MP180 projiziert das Foto und auf dem Tastbildschirm werden die Steuerelemente für die Wiedergabe angezeigt. Siehe „Steuerelemente für die Wiedergabe von Foto-Diashows“ auf Seite 44.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Löschen einer Datei

Berühren Sie die Lösch-Schaltfläche und dann die Datei, die Sie löschen möchten. Ein Bestätigungsfeld zum Löschen wird angezeigt. Berühren Sie „Ja“, um den Löschvorgang abzuschließen.

Projizieren der Foto-Thumbnails

Berühren Sie das Glühlampen-Symbol. Der MP180 projiziert die Dateiliste und auf dem Tastbildschirm werden die Steuerelemente für die Dateiliste angezeigt.

Projizierte Foto-Thumbnails

1 Auswahlfeld

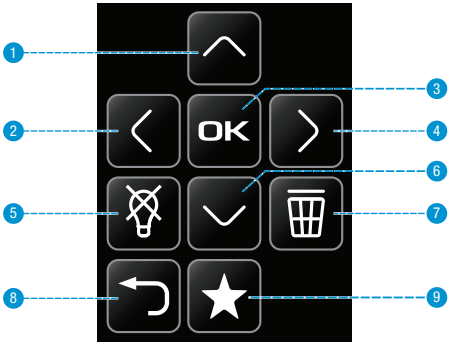
2 Foto-Thumbnails – Der MP180 durchsucht den internen Speicher und die microSD-Karte nach unterstützten Dateien und zeigt hier die Foto-Thumbnails an.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Steuerelemente für Foto-Thumbnails

Während der MP180 die Foto-Thumbnails projiziert, werden auf dem Tastbildschirm die Steuerschaltflächen für die Dateiliste angezeigt.

1 Nach oben
2 Nach links
3 OK/Enter
4 Nach rechts
5 Projiziertes Bild ausschalten
6 Nach unten
7 Foto löschen
8 Zurück
9 Ausgewählte Datei als Favorit markieren



Ein Foto ansehen

Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben“, „Nach unten“, „Nach links“ oder „Nach rechts“ zu der Datei, die Sie öffnen möchten. Berühren Sie die Schaltfläche „OK“.

Löschen einer Datei

Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben“, „Nach unten“, „Nach links“ oder „Nach rechts“ zu der Datei, die Sie löschen möchten. Berühren Sie die Lösch-Schaltfläche. Ein Bestätigungsfeld zum Löschen wird angezeigt. Wählen Sie mithilfe der Schaltflächen „Nach oben blättern“ oder „Nach unten blättern“ die Option „Ja“ aus und berühren Sie dann die Schaltfläche „OK“, um den Löschvorgang abzuschließen.

Zurückkehren zur Dateiliste auf dem Tastbildschirm

Berühren Sie die durchgestrichene Glühlampen-Schaltfläche.

Markieren einer Datei als Favorit

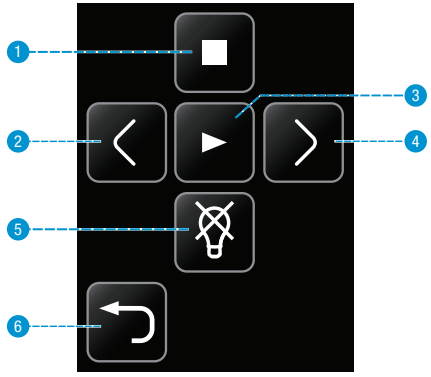
Bewegen Sie das Auswahlfeld mit den Schaltflächen „Nach oben blättern“ und „Nach unten blättern“ zu der Datei, die Sie als Favorit markieren möchten. Berühren Sie das Favoriten-Symbol. Daraufhin wird neben dem Dateinamen ein Stern angezeigt. Weitere Informationen zu Favoriten finden Sie unter „Favoriten“ auf Seite 49.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Steuerelemente für die Wiedergabe von Foto-Diashows

Während der MP180 ein Foto projiziert, werden auf dem Tastbildschirm die Steuerelemente für die Wiedergabe von Foto-Diashows angezeigt.

1 Stopp
2 Vorheriges Foto
3 Wiedergabe/Pause (Diashow starten oder anhalten)
4 Nächstes Foto
5 Diashow stoppen
6 Projiziertes Bild stoppen und Fotoliste auf dem Tastbildschirm anzeigen



Zum nächsten oder vorherigen Foto springen

1 Berühren Sie die Schaltfläche „Nächstes“ auf dem Tastbildschirm, um zur nächsten Datei in der Dateiliste zu springen.

2 Berühren Sie die Schaltfläche „Vorheriges“ auf dem Tastbildschirm, um zur vorherigen Datei in der Dateiliste zu springen.

Starten und Pausieren einer Foto-Diashow

1 Wenn das Foto angezeigt wird, berühren Sie die Wiedergabe-Schaltfläche zum Starten der Foto-Diashow.

2 Während einer Foto-Diashow können Sie „Pause“ berühren, um die Diashow anzuhalten. Berühren Sie „Wiedergabe“, um die Wiedergabe fortzusetzen.

Zurück zur Dateiliste

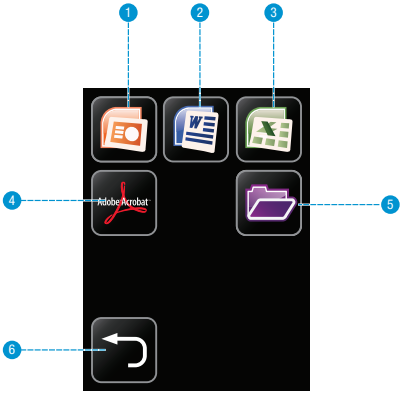
Berühren Sie die Schaltfläche zum Beenden, um zur Ansicht der Foto-Thumbnail zurückzukehren.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anzeigen von Office- und PDF-Dateien

1 Berühren Sie das Office-/PDF-Symbol in der Home-Ansicht.

2 Der Office-/PDF-Bildschirm wird angezeigt. Im Office-/PDF-Bildschirm können Sie Microsoft Office- und PDF-Dateien öffnen oder den gesamten Inhalt von internem Speicher und microSD-Karte anzeigen.



1 Anzeige aller Microsoft PowerPoint-Dateien im internen Speicher oder auf der microSD-Karte.

2 Anzeige aller Microsoft Word-Dateien im internen Speicher oder auf der microSD-Karte.

3 Anzeige aller Microsoft Excel-Dateien im internen Speicher oder auf der microSD-Karte.

4 Anzeige aller PDF-Dateien im internen Speicher oder auf der microSD-Karte.

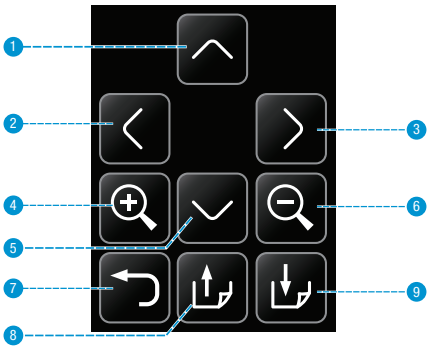
5 Anzeige aller Dateien im internen Speicher oder auf der microSD-Karte.

6 Zurück zum Tastbildschirm.

Navigation in einer Datei

Berühren Sie das richtige Symbol, um die Dateien eines Typs anzuzeigen, oder berühren Sie das Ordnersymbol, um alle Dateien zu durchsuchen.

Auf dem nächsten Bildschirm wird eine Liste von Dateien angezeigt. Wenn eine Datei ausgewählt wurde, wird sie projiziert und der Tastbildschirm kann wie folgt zum Navigieren verwendet werden:



1 Nach oben blättern

2 Nach links blättern

3 Nach rechts blättern

4 Einzoomen

5 Nach unten blättern

6 Auszoomen

7 Zurück zur Dateiliste

8 Seite nach oben

9 Seite nach unten

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Anzeigen von Word- und Adobe PDF-Dateien

Mit dem 3M MP180-Projektor können Microsoft® Word- und Adobe PDF-Dateien geöffnet und angezeigt werden.

Unterstützung für Dokumentendateien

Unterstützte Versionen

Der File Viewer unterstützt Dateien für Microsoft® Word 97, Microsoft® Word 2000, Microsoft® Word 2003, Microsoft® Word 2007 (doc und docx) und Adobe® PDF, Versionen 1.0 bis 1.4.

Schriftunterstützung

Der 3M MP180-Projektor hat eine begrenzte Schriftunterstützung und der File Viewer versucht automatisch, nicht unterstützte Schriften zu ersetzen. Schriftersetzungen können dazu führen, dass das Layout des Dokuments auf dem Projektor anders erscheint. Wenn kein Schriftersatz vorhanden ist, erscheint der Text als Dreiecke oder leeres Feld. Der File Viewer unterstützt eingebettete Schriften in PDF Dokumenten, aber nicht in Microsoft® Word Dokumenten. Der File Viewer zieht die eingebettete Schrift den Systemschriften des Projektors vor.

Hinweis: Wenn der File Viewer keinen Speicher mehr hat, werden die letzten Seiten der Datei möglicherweise leer angezeigt oder die Datei wird nicht geöffnet.

Tipp: Wenn die Dokumentendatei Sonderschriften oder Formatierungen enthält, speichern Sie die Datei als PDF-Dateiformat und betten die Schriften ein. Die eingebetteten Schriften sind Teil der Datei und eliminieren Schriftersetzungen.

Ein Dokument ansehen

1 Wählen Sie auf dem Tastbildschirm das Dokument aus, das Sie ansehen möchten. Der Projektor zeigt fünf Dateien gleichzeitig an. Blättern Sie nach unten, um weitere Dateien anzuzeigen, die sich in der Dateiliste weiter unten befinden.

2 Berühren Sie ein Dokument, um es zu öffnen.

Vergrößern und Schwenken einer Seite

1 Wenn das Dokument geöffnet ist, berühren Sie die Schaltfläche zum Einzoomen auf dem Tastbildschirm, um die Dokumentseite zu vergrößern. Zum Auszoomen berühren Sie die Schaltfläche zum Auszoomen.

2 Wenn eine Seite vergrößert ist, können Sie diese mit den Richtungstasten schwenken.

Hinweis: Während der Vergrößerung und des Schwenkens lässt die Bildqualität kurz nach und kehrt dann auf normal zurück.

Blättern auf Seiten

Berühren Sie die Schaltflächen mit den Pfeilen nach oben oder unten, um auf einer Seite zu blättern.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Seite nach oben und Seite nach unten

Berühren Sie die Schaltflächen „Seite nach oben“ und „Seite nach unten“, um auf den Dokumentseiten zu blättern.

Zurück zur Dateiliste

Berühren Sie die Zurück-Schaltfläche, um zur Liste der Dateien zurückzukehren.

Arbeitsblattdateien

Mit dem 3M MP180-Projektor können Microsoft® Excel-Dateien geöffnet und angezeigt werden.

Unterstützung für Dokumentendateien

Unterstützte Microsoft® Excel®-Versionen

Der File Viewer unterstützt Dateien für Microsoft® Excel® 97, Microsoft® Excel® 2000, Microsoft® Excel® 2003 und Microsoft® Excel® 2007 (xls und xlsx).

Unterstützung von Schriften und Zahlen

Der 3M MP180-Projektor hat eine begrenzte Schrift- und Zahlenunterstützung und der File Viewer versucht automatisch, nicht unterstützte Schriften und Zahlen zu ersetzen.

Anzeigen einer Arbeitsmappendatei

1 Wählen Sie auf dem Tastbildschirm die Arbeitsmappe aus, die Sie ansehen möchten. Der Projektor zeigt fünf Dateien gleichzeitig an. Blättern Sie nach unten, um weitere Dateien anzuzeigen, die sich in der Dateiliste weiter unten befinden.

2 Berühren Sie eine Arbeitsmappe, um sie zu anzusehen.

Vergrößern und Schwenken eines Arbeitsblatts

1 Wenn das Arbeitsblatt geöffnet ist, berühren Sie die Schaltfläche zum Einzoomen auf dem Tastbildschirm, um das Arbeitsblatt zu vergrößern. Zum Auszoomen berühren Sie die Schaltfläche zum Auszoomen.

2 Wenn eine Seite vergrößert ist, können Sie diese mit den Richtungstasten schwenken.

Hinweis: Während der Vergrößerung und des Schwenkens lässt die Bildqualität kurz nach und kehrt dann auf normal zurück.

Ein weiteres Arbeitsblatt auswählen

Berühren Sie die Schaltflächen „Seite nach oben“ und „Seite nach unten“, um zwischen den Arbeitsblättern zu wechseln.

Zurück zur Dateiliste

Berühren Sie die Zurück-Schaltfläche, um zur Liste der Dateien zurückzukehren.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Präsentationsdateien

Der 3M MP180-Projektor verwendet den Piscel FileViewer zum Öffnen und Ansehen von Microsoft® PowerPoint-Dateien.

Dateiunterstützung

Unterstützte Microsoft® PowerPoint®-Versionen

Der File Viewer unterstützt Dateien für Microsoft® PowerPoint® 97, Microsoft® PowerPoint® 2000, Microsoft® PowerPoint® 2003 und Microsoft® PowerPoint® 2007 (ppt und pptx).

Schriftunterstützung

Der 3M MP180-Projektor hat beschränkte Schriftunterstützung und der File Viewer ersetzt nicht unterstützte Schriften automatisch. Schriftersetzungen können dazu führen, dass die Präsentationsfolie auf dem Projektor etwas anders als im Original aussieht.

Eine Präsentation ansehen

1 Wählen Sie auf dem Tastbildschirm die Präsentation aus, die Sie ansehen möchten. Der Projektor zeigt fünf Dateien gleichzeitig an. Blättern Sie nach unten, um weitere Dateien anzuzeigen, die sich in der Dateiliste weiter unten befinden.

2 Berühren Sie eine Präsentation, um sie zu anzusehen.

Vergrößern und Schwenken eines Dias

1 Wenn die Präsentation geöffnet ist, berühren Sie die Schaltfläche zum Einzoomen auf dem Tastbildschirm, um die Präsentationsseite zu vergrößern. Zum Auszoomen berühren Sie die Schaltfläche zum Auszoomen.

2 Wenn eine Seite vergrößert ist, können Sie diese mit den Richtungstasten schwenken.

Durch die Dias scrollen

Wenn die Seite nicht vergrößert ist, berühren Sie die Schaltflächen „Seite nach oben“ und „Seite nach unten“ auf dem Tastbildschirm, um auf den Präsentationsfolien zu blättern.

Zurück zur Dateiliste

Berühren Sie die Zurück-Schaltfläche, um zur Liste der Dateien zurückzukehren.

Tipp: Wenn die Dokumentendatei Sonderschriften oder Formatierungen enthält, speichern Sie die Datei als PDF-Dateiformat und betten die Schriften ein. Die eingebetteten Schriften sind Teil der Datei und eliminieren Schriftersetzungen.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Löschen einer Datei

Wenn Sie sich auf dem Tastbildschirm eine Liste von Dateien ansehen, können Sie eine Datei löschen, indem Sie die Lösch-Schaltfläche und dann die zu löschende Datei berühren. Die Lösch-Schaltfläche befindet sich zwischen der Zurück-Schaltfläche und dem Glühlampen-Symbol.

Im Folgenden sind beispielsweise die Schritte zum Löschen einer Word-Datei angegeben:

1 Berühren Sie das Office-/PDF-Symbol in der Home-Ansicht.

2 Berühren Sie das Microsoft Word-Symbol.

3 Auf dem Tastbildschirm wird eine Liste von Word-Dateien angezeigt.

3 Berühren Sie die Lösch-Schaltfläche.

4 Berühren Sie die zu löschende Datei.

5 Eine Bestätigungsmeldung zum Löschen wird angezeigt.

6 Berühren Sie „Ja“, um den Löschvorgang für die Datei abzuschließen.

Favoriten

1 Berühren Sie das Favoriten-Symbol.

2 Eine Liste von Videos und anderen Dateien, die Sie als Favoriten markiert haben, wird angezeigt.

3 Berühren Sie eine Datei, um sie zu öffnen.

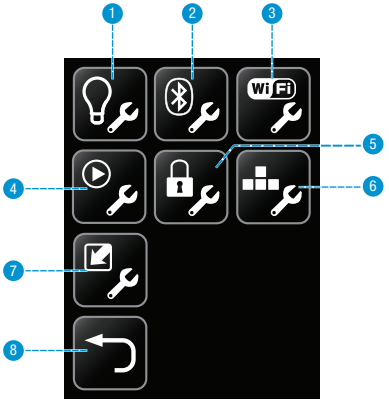
© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Einstellungen

Berühren Sie das Einstellungs-Symbol.

Auf diesem Bildschirm können Sie die Einstellungen für die Film- und Musikwiedergabe, die Intervalle für Foto-Diashows und die Sprache ändern sowie die Software aktualisieren. Im Folgenden sind die Menü-Elemente sowie die dazugehörigen Optionen aufgelistet.

1 Geräteeinstellungen
2 Bluetooth-Einstellungen
3 Wi-Fi-Einstellungen
4 Wiedergabemodus-Einstellungen
5 Kennworteinstellungen
6 Tastatureinstellungen
7 Firmware-Upgrade
8 Zurück



Geräteeinstellungen

Berühren Sie das Geräteeinstellungs-Symbol. Folgende fünf Optionen werden angeboten:

Sprache – Wählen Sie Ihre Sprache

Massenspeicherquelle – Wählen Sie das Speichergerät, das über den USB-Anschluss des Projektors verfügbar sein soll: interner Speicher oder SD-Kartenspeicher.

Auto. Abschaltung – Legen Sie fest, wie lange sich der Projektor im Leerlauf befinden soll, bevor er abgeschaltet wird. Die Optionen sind Aus, 3 Minuten und 5 Minuten.

Servicemodus – Berühren Sie diese Option, um sich Systeminformationen anzusehen, z. B. Firmware- und Software-Version.

Werkseinstellungen – Setzen Sie den Projektor auf die Werkseinstellungen zurück.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Bluetooth-Einstellungen

Berühren Sie das Symbol für die Bluetooth-Einstellungen, um Bluetooth ein- oder auszuschalten und den Projektor mit einem anderen Gerät zu koppeln. Der 3M MP180 verwendet Bluetooth, um Dateien mit anderen Geräten auszutauschen, etwa einem Smartphone oder einem Computer.

1 Schalten Sie Bluetooth ein oder aus. Wenn Bluetooth auf dem Projektor aktiviert ist, kann er erkannt werden. Das heißt, dass ein Bluetooth-Gerät nach anderen Bluetooth-Geräten suchen und den 3M MP180-Projektor finden kann.

2 Um den Projektor mit einem anderen Gerät zu koppeln, wählen Sie das betreffende Bluetooth-Gerät aus.

3 Geben Sie den PIN-Code ein und berühren Sie „Enter".

Hinweis: Manche Bluetooth-Geräte müssen auf „erkennbar" festgelegt werden. Dazu rufen Sie die Bluetooth-Einstellungen des Geräts auf. Anweisungen zum Koppeln von Bluetooth-Geräten finden Sie in der Bedienungsanleitung des Geräts.

Wi-Fi-Einstellungen

Berühren Sie das Symbol für die Wi-Fi-Einstellungen, um Wi-Fi ein- oder auszuschalten und eine Verbindung mit Funknetzwerk herzustellen. Der 3M MP180 verwendet die Verbindung mit dem Wi-Fi-Netzwerk für den Zugriff auf das Internet per integriertem Browser.

1 Schalten Sie Wi-Fi ein oder aus.

2 Sie stellen eine Verbindung mit einem Funknetzwerk her, indem Sie ein Netzwerk auswählen und die erforderlichen Sicherheitsinformationen eingeben. Die Sicherheitsdetails können vom zuständigen Netzwerkadministrator bereitgestellt werden.

Wiedergabemodus-Einstellungen

Berühren Sie das Symbol für die Wiedergabemodus-Einstellungen.

1 Wählen Sie „Videowiedergabe", „Fotowiedergabe" oder „Musikwiedergabe".

2 Wählen Sie für die Video- und Audiowiedergabe die Option „Keine Wiederholung", „Datei wiederholen" oder „Ordner wiederholen" (alle Dateien im Ordner werden wiederholt). Wählen Sie 3 oder 5 Sekunden als Intervall für Foto-Diashows.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Kennworteinstellungen

Berühren Sie das Symbol für die Kennworteinstellungen, um den Kennwortschutz ein- oder auszuschalten und das Kennwort festzulegen. Der 3M MP180-Projektor verwendet den Kennwortschutz zum Schützen der Dateien in seinem internen Speicher. Das Kennwort muss jedes Mal eingegeben werden, wenn der Projektor eingeschaltet oder aus dem Standby-Modus genommen wird.

1 Legen Sie fest, ob der Kennwortschutz ein- oder ausgeschaltet wird.

2 Wenn Sie den Kennwortschutz einschalten, können Sie ein neues Kennwort hinzufügen, indem Sie das alte Kennwort und dann das neue Kennwort eingeben und dann das neue Kennwort wiederholen. Das Kennwort muss aus mindestens vier Zahlen bestehen.
Hinweis: Wenn Sie zum ersten Mal ein Kennwort festlegen, lassen Sie das Feld für das alte Kennwort leer.

Wichtige Hinweise:

1. Das Kennwort kann nicht wiederhergestellt werden. Nach 10 Versuchen löscht der 3M MP180 sämtliche Dateien im internen Speicher und setzt die Kennworteinstellung zurück. Die Dateien auf der austauschbaren microSD-Karte sind davon nicht betroffen.

2. Das Kennwort schützt nicht die Dateien auf der austauschbaren microSD-Karte.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Software-Update

Suchen Sie auf der Website für den 3M Pocket Projektor regelmäßig nach Software-Updates. Die Software-Updates werden im Abschnitt „Get Support“ (Support aufrufen) der Website veröffentlicht. Die folgenden Anweisungen leiten Sie durch den Update-Vorgang für die MP180-Software.

Was Sie für ein Update benötigen:

1 3M MP180-Projektor

2 MP180-Netzteil

3 microSD-Karte

4 Computer

5 USB-zu-Micro-USB-Kabel

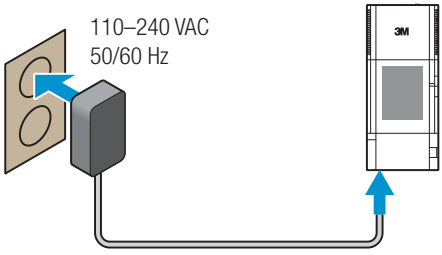
6 Die Upgrade-Datei: upgrade.img

Laden Sie das Upgrade von www.3mpocketprojector.com/support herunter und wechseln Sie zu „Software-Downloads“.

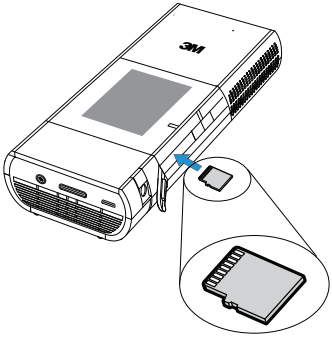
Update der MP180-Software

1 Beim Update können sämtliche Dateien im internen Speicher des MP180-Projektors gelöscht werden. Sichern Sie Ihre Dateien im internen Speicher des Projektors auf dem Computer, bevor Sie das Update ausführen.

2 Schließen Sie den Netzadapter an den MP180-Projektor an.



3 Legen Sie die microSD-Karte in den 3M MP180-Projektor ein.

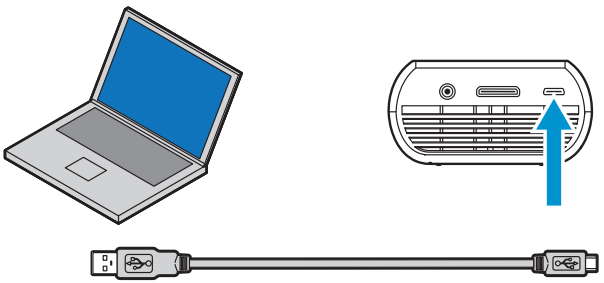


© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

4 Schalten Sie den Projektor ein.

5 Wählen Sie unter „Massenspeicherquelle“ die SD-Karte aus. Berühren Sie auf dem Tastbildschirm das Einstellungssymbol , dann das Symbol für die Geräteeinstellungen und zuletzt die Schaltfläche „Massenspeicherquelle“. Wählen Sie die SD-Karte in der Liste aus, und der Bildschirm kehrt zu den Geräteeinstellungen zurück. Berühren Sie zweimal die Zurück-Schaltfläche, um zur Home-Ansicht zurückzukehren.

6 Schließen Sie den Projektor am USB-Anschluss des Computers an, sodass im Datei-Browser des Computers ein neuer Wechseldatenträger angezeigt wird. Dieser neue Wechseldatenträger ist die microSD-Karte im MP180-Projektor.



Hinweis: Wenn Sie weder den MP180 noch den microSD-Wechseldatenträger im Windows Explorer sehen, müssen Sie das Laufwerk einem neuen Laufwerkbuchstaben zuordnen, der noch nicht verwendet wird. Siehe KB297694 auf der Microsoft Support-Webseite.

7 Öffnen Sie die microSD-Disk von Ihrem Computer aus und erstellen Sie einen Ordner namens „Upgrade“.

8 Kopieren Sie „upgrade.img“ in den Ordner „Upgrade“.

9 Wenn das Kopieren der Datei abgeschlossen ist, trennen Sie das USB-Kabel von Projektor und Computer. Wenn das USB-Kabel angeschlossen ist, wird auf dem Tastbildschirm des Projektors die Home-Ansicht angezeigt.

10 Öffnen Sie das Einstellungs-Menü.

11 Wählen Sie das Symbol für Firmware-Upgrades aus und berühren Sie die Schaltfläche „Ja“.

12 Das Update beginnt und nimmt ca. 10 Minuten in Anspruch.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Reinigen des Projektors

1 Schalten Sie den Projektor aus und entfernen das Stromkabel und andere Kabel.

2 Verwenden Sie ein weiches Tuch, wie z. B. das 3M™ High Performance Reinigungstuch zum Abwischen von Staub. Wenn der Staub nur schwer zu entfernen ist, wischen Sie den Projektor mit einem mit sauberem Wasser angefeuchteten Tuch ab. Reiben Sie danach den Projektor mit einem sauberen Tuch trocken.

Wichtiger Hinweis: Der Projektor darf nicht mit chemischen Reinigungs- oder Lösungsmitteln gereinigt werden. Durch chemische Reinigungs- oder Lösungsmittel können sich die Kunststoffteile des Projektors verfärben.

Fehleranalyse

Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

- Der Akku ist nicht eingelegt oder der Stromadapter ist nicht an den Projektor und eine funktionierende Wandsteckdose angeschlossen. Testen Sie die Stromversorgung, indem Sie ein anderen Elektrogerät (etwa ein Radio) in die Wandsteckdose einstecken und bestätigen Sie damit, dass die Wandsteckdose funktioniert.
- Versuchen Sie, den Akku herauszunehmen und zu ersetzen.
- Halten Sie die Einschalttaste gedrückt, bis der Projektor einschaltet.

Die Statusanzeige blinkt rot, wenn der Ein-/Aus-Schalter gedrückt gehalten wird.

- Der Akku muss geladen oder neu eingelegt werden. Siehe „Laden des Akkus“ auf Seite 13.

Das Bild ist nicht sichtbar oder sehr dunkel.

- Der 3M MP180-Projektor ist ein akkubetriebenes Gerät und erfordert bestimmte Lichtbedingungen. Das Bild kann in hell erleuchteten Räumen sehr dunkel erscheinen.
- Stellen Sie sicher, dass die Statusanzeige grün anzeigt. Das zeigt an, dass der Projektor Strom hat und ein Bild projektiert.
- Projektieren Sie das Bild auf eine ebene, weiße Oberfläche.
- Reduzieren Sie das Licht auf der Oberfläche, auf die das Bild projektiert wird.
- Reduzieren Sie die Bildgröße.
- Wenn nichts an den Projektor angeschlossen ist, wird die Home-Ansicht angezeigt.

Der Projektor zeigt ein Fragezeichen an.

- Der Projektor unterstützt das Video- oder Computereingangssignal nicht. Schalten Sie auf ein Signal um, das der Projektor unterstützt. Siehe „Unterstützte Computersignale“ auf Seite 58.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Ein Computer ist an den Projektor angeschlossen, doch der Projektor zeigt das Computerbild nicht an.

- Trennen Sie das VGA-Audiokabel vom Projektor, sodass auf dem Tastbildschirm die Home-Ansicht angezeigt wird.
- Stecken Sie das VGA-Audiokabel in den Projektor, sodass in der linken oberen Ecke das Symbol für das VGA-Audiokabel angezeigt wird. Siehe „Symbole für den Videomodus“ auf Seite 19.

Der Projektor gibt ein Geräusch von sich.

- Der Projektor verfügt über einen kleinen Lüfter zum Kühlen der LED-Lichtquelle. Der Lüfter schaltet sich abhängig von der Innentemperatur des Projektors automatisch ein und aus. Der Lüfter schaltet sich in warmen Umgebungen oder in großen Höhenlagen häufiger ein.
- Die Lautsprecher machen Geräusche, wenn eine hohe Lautstärke eingestellt ist und nichts an die Audioeingänge des Projektors angeschlossen ist. Dies ist normal. Stellen Sie die Lautstärke des Projektors auf Null zurück.
- Die Lautsprecher machen Geräusche, wenn das Component AV-Kabel nicht korrekt an das Videogerät angeschlossen wurde. Am Component AV-Kabel befinden sich zwei rote Anschlüsse. Einer ist für den rechten Audiokanal und der andere ist für das Pr Component-Videosignal. Wenn diese Anschlüsse vertauscht werden, erscheint das projektierte Bild grün und aus dem rechten Lautsprecher sind anormale Geräusche hörbar.

Mein Videogerät ist an den Projektor angeschlossen, aber der Projektor zeigt das Video nicht an.

- Trennen Sie das AV-Kabel vom Projektor, sodass auf dem Tastbildschirm die Home-Ansicht angezeigt wird.
- Stecken Sie das AV-Kabel in den Projektor, sodass in der linken oberen Ecke das Symbol für das AV-Kabel angezeigt wird. Siehe „Symbole für den Videomodus“ auf Seite 19.
- An einigen Geräten ist der Videoausgang standardmäßig deaktiviert. Bitte lesen Sie in der Betriebsanleitung des Gerätes nach, wie der Videoausgang eingeschaltet wird.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Technische Daten

Projektor

Beschreibung		Spezifikation
Imager	Technologie	LCOS
	Abmessungen	9,4 mm (0,37 Zoll)
	Auflösung	SVGA, 800 x 600 Pixel
	Bildformat	4:3
Projektionsabstand		12–96 Zoll (305–2438 mm)
Bildgröße		10–80 Zoll Diagonal (254–2032 mm)
Abstandsverhältnis (Diagonal: Abstand)		0,84:1
Linsen-Offset		1:1 (kein)
Eingänge		DC-Eingang, AV-Eingang (inkl. VGA, Component und Composite)
Kompatible Bildschirmauflösungen		VGA, SVGA, XGA, WXGA, 1280 x 960 bei 60 Hz, 1440 x 900 bei 60 Hz, 640 x 480 bei 67 Hz, 832 x 624 bei 75 Hz, 1152 x 870 bei 75 Hz
Vertikale Bildfrequenz		50 Hz/60 Hz
Horizontale Bildfrequenz		31,5–49,68 kHz
Videokompatibilität		NTSC, PAL
Videoauflösungen		480i, 480p, 576i, 576p, PAL, NTSC, H.264, SD (480i/576i), HD (720p/1080i)
Abmessungen		5,91 x 2,56 x 1,32 Zoll (150 x 65 x 33,5 mm)
Gewicht		<=338 g (<=12,0 Unzen)
Stativständer		¼" - 20
Stativständer	Temperaturbereich	10–35 °C (50–95 °F)
	Feuchtigkeitsbereich	10–80 % Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)
	Höhenbereich	Meereshöhe bis 1.829 m (6.000 Fuß)

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Wiederaufladbarer Lithium-Ionen-Akku LIN370-001

Beschreibung	Spezifikation
Typ (LIN370-001)	Wiederaufladbarer Lithium-Ionen-Akku
Nennkapazität	11,1 V, 2600 mAh, 28,9 Wh
Abmessungen	81,5 x 64 x 23 mm

Wichtiger Hinweis: Der Akku darf nicht im Hausmüll entsorgt werden. Entsorgen Sie den Akku gemäß den bei Ihnen geltenden gesetzlichen Vorschriften

Unterstützte Computersignale

Beschreibung	Auflösung (Breite x Höhe)	Aktualisierungsrate
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60 Hz
	1440 x 900	60 Hz
MAC	640 x 480	67 Hz
	832 x 624	75 Hz
	1152 x 870	75 Hz

Ersatzteile/Zubehör

Beschreibung	3M Teilenummer	
Netzadapter mit US-, EU-, UK-, AUS-Steckern	78-6972-0033-1	
Lithium-Ionen-Akku	78-6972-0026-5	
AV-Videokabel	78-6972-0031-5	
VGA-Kabel	78-6972-0030-7	
Component AV-Kabel	78-6972-0032-3	Optional
3M Adapterkabel für Apple®	78-6972-0034-9	Optional
Fernbedienung	78-6972-0035-6	Optional

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Herstellergarantie

- Es wird garantiert, dass der 3M™ Pocket Projektor MP180 (das „3M Produkt“) für einen Zeitraum von 1 Jahr ab Datum des Erwerbs frei von Material- und Produktionsfehlern ist.
- Es wird garantiert, dass alle mit dem 3M Produkt gelieferten Zubehörteile für einen Zeitraum von 1 Jahr ab Datum des Erwerbs frei von Material- und Produktionsfehlern sind.
- Optionale Zubehörkomponenten, die nicht als Teil des 3M Produktes verkauft werden, unterliegen ihren eigenen Garantiebestimmungen.

DIE VORSTEHENDEN GARANTIEN SIND AUSSCHLIESSLICH UND WERDEN AN STELLE SÄMTLICHER GARANTIEN, AUSDRÜCKLICHER ODER STILLSCHWEIGENDER GARANTIEN ODER BEDINGUNGEN GEGEBEN, EINSCHLIESSLICH JEDER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTFÄHIGKEIT ODER GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ODER JEDER INDUSTRIELLEN PRAXIS ODER SITTE ODER JEDES HANDELSBRAUCHS.

Falls das 3M Produkt innerhalb der Garantiezeit die vorstehenden Garantien nicht erfüllt, ist Ihr einziger Anspruch auf Abhilfe, je nach Wahl von 3M, der Ersatz oder die Reparatur des 3M Produkts oder die Erstattung des Kaufpreises des 3M Produkts. Alle ersetzten Teile oder Produkte gehen in das Eigentum von 3M über. Falls das Produkt repariert wird, repariert 3M das defekte Teil bzw. die defekten Teile mit einem neuen oder gebrauchten Teil bzw. mit neuen oder gebrauchten Teilen. Falls das 3M Produkt ersetzt wird, ersetzt 3M das 3M Produkt durch das gleiche oder ein gleichwertiges Modell und durch ein neues oder instandgesetztes 3M Produkt. Im Falle eines anerkannten Garantieanspruchs gilt für das 3M Ersatzprodukt nur die verbleibende Dauer der Garantiezeit des 3M Originalprodukts wie oben angegeben. Für einen Garantiefall müssen Sie das Kaufdatum nachweisen, da ansonsten das Codierungsdatum des Herstellers als Garantiebeginn für das Gerät herangezogen wird. Es folgen Ausnahmen zu den oben aufgeführten Garantiebedingungen:

a. Diese Garantie deckt keine 3M Produkte, die modifiziert oder geändert wurden, oder durch missbräuchliche Verwendung, unsachgemäße Lagerung, Unfälle, Vandalismus, falsche Installation, Fahrlässigkeit, unsachgemäßen Transport beschädigt, oder bei Kriegshandlungen, Naturkatastrophen (z. B. Feuer, Überschwemmungen, Blitzschlag), ungeeignete elektrische Versorgungsspannungen, Softwareproblemen und Wechselwirkungen mit Nicht-3M-Produkten oder durch Wartungsarbeiten durch nicht von 3M autorisiertem Personal beschädigt werden. Die normale Abnutzung wird durch die Garantie nicht abgedeckt.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

b. Das 3M Produkt ist für den Betrieb in einer typischen Innenumgebung bestimmt. Die Garantie deckt keine Geräte ab, die außerhalb der folgenden Betriebsbedingungen verwendet werden:
   - 100–240V AC, 50/60 Hz
   - 10 °C bis 35 °C (50 °F bis 95 °F)
   - 10–80 % Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)
   - 0–1.829 m (0–6.000 Fuß) über Normal-Null

c. Der Luftein-und -auslass dürfen nicht verstopft sein. Mangelhafte Belüftung kann zur Fehlfunktion des 3M Produkts führen und Schäden verursachen, die nicht durch die Garantie abgedeckt sind.

d. Diese Garantie deckt keine zusätzlichen Kosten, einschließlich aber nicht begrenzt auf den Abbau, die Reinigung oder den Aufbau des 3M Produktes oder Einstellungsarbeiten (mechanisch, elektronisch) am 3M Produkt.

e. Diese Garantie deckt nur den normalen Betrieb des Produkts ab. Ein 24-Stunden-pro-Tag- oder anderweitiger exzessiver fortwährender Betrieb verursacht eine übermäßige Beanspruchung und gilt nicht als normaler Betrieb.

f. Diese Garantie deckt keine Verbrauchsartikel (z. B. Akkus).

g. Diese Garantie ist nicht übertragbar.

h. 3M übernimmt keine Garantieaufträge, falls das 3M Etikett oder Logo, oder das Etikett mit den Betriebsdaten oder der Seriennummer entfernt wurden, außer in den Fällen, in denen schriftlich eine entsprechende Begründung für die modifizierte Beschriftung vorgelegt wird.

i. Diese Garantie deckt keine Porto-, Versicherungs- oder Versandkosten ab, die Ihnen entstehen, wenn Sie Ihr 3M Produkt für die Garantieleistung einsenden. Für die genannten Kosten ist der Kunde verantwortlich. Falls ein beanstandeter Defekt im Service nicht identifiziert oder reproduziert werden kann, kann der Kunde für die entstandenen Kosten haftbar gemacht werden. Sollte Ihr Garantie-Upgrade einen „Austausch"-Service beinhalten und der beanstandete Defekt vom Techniker nicht identifiziert oder reproduziert werden können, so haftet der Kunde für die Anfahrtskosten.

ALLE GARANTIEN UND BEGRENZTEN GEWÄHRLEISTUNGEN WERDEN UNGÜLTIG, WENN DAS 3M PRODUKT NICHT WIE IN DER 3M BETRIEBSANLEITUNG BESCHRIEBEN, VERWENDET WIRD.

AUSSER WIE AUSDRÜCKLICH IM ANWENDBAREN 3M PRODUKTHANDBUCH ANGEGEBEN, HAFTET 3M NICHT FÜR JEGLICHE INDIREKTEN, BEILÄUFIG ENTSTANDENEN, KONKRETEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF BETRIEBS-, EINNAHMEN- ODER GESCHÄFTSAUSFALL), DIE SICH AUS DER LEISTUNG, DEM GEBRAUCH ODER DER UNFÄHIGKEIT ZUM GEBRAUCH IRGENDEINES 3M PRODUKTS ERGEBEN ODER DAMIT IRGENDWIE IN VERBINDUNG STEHEN. Diese Einschränkung gilt ungeachtet der rechtlichen Anspruchsgrundlage, nach der Schadenersatzansprüche geltend gemacht werden.

Bevor Sie das Produkt wegen Garantiearbeiten einschicken, müssen Sie zuerst mit Ihrer örtlichen 3M Niederlassung oder einem von 3M autorisierten Service-Center Kontakt aufnehmen und sich eine RMA-Nummer (Return Material Authorization-Nummer) geben lassen. In den USA erreichen Sie den 3M Customer Kundendienst unter 1-866-631-1656 oder per E-Mail unter meetings@mmm.com.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Wie geht 3M vor, um Probleme zu beheben:

- Falls Ihr 3M Produkt einen Service benötigt, wird 3M Sie bitten, das 3M Produkt, sicher in seinem Originalbehälter oder einem gleichwertigen Behältnis verpackt und zusammen mit dem Nachweis des Datums des ursprünglichen Kaufs, zu Ihrem 3M Servicehändler oder 3M Servicezentrum zu bringen oder zu senden.
- 3M repariert oder ersetzt nach eigener Wahl die fehlerhafte Einheit ohne Kosten für Teile oder Arbeitskraft. Die Rücksendung des 3M Produkts erfolgt auf Kosten von 3M.
- Wenn die Garantieleistung den Austausch von Geräten oder Bauteilen von 3M umfasst, gehen diese anschließend in das Eigentum von 3M über.
- Das ausgetauschte 3M Produkt oder Teil kann neu oder zuvor nach dem 3M Qualitätsstandard instandgesetzt worden sein. Nach eigenem Ermessen von 3M kann der Ersatz ein anderes Modell von gleicher Art und Güte sein.
- Die Haftung von 3M für den Ersatz des 3M Produkts oder Teils in Garantie wird den ursprünglichen Einzelhandelsverkaufspreis des 3M Produkts nicht übersteigen. Austausch- oder Ersatzprodukte oder -teile übernehmen die verbleibende Garantiezeit des Produkts, das durch diese beschränkte Garantie abgedeckt wird.

FCC-ERKLÄRUNG – KLASSE B

Dieses Gerät kann HF-Energie abgeben und dadurch die Funktion anderer Geräte in der näheren Umgebung beeinträchtigen, wenn es nicht wie im Handbuch beschrieben, installiert und benutzt wird. Das System wurde geprüft und für kompatibel mit den für Klasse-B-Geräte gültigen Grenzwerten gemäß FCC 15-1-2 befunden. Diese Grenzwerte sind so festgelegt, dass sie angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in häuslichen Umgebungen bieten. Es kann jedoch nicht ausgeschlossen werden, dass bei bestimmten Installationen dennoch Störungen auftreten. Falls das Gerät den Radio- oder Fernsehempfang beeinträchtigt, was durch Ein- und Ausschalten des Gerätes festgestellt wird, kann der Anwender eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen ergreifen, um die Interferenz zu verhindern:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder stellen sie an einen anderen Ort.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät und den Empfänger an zwei unterschiedliche Stromkreise an.
- Wenden Sie sich an einen Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Warnung zur Auswirkung von Radiofrequenzen

Dieses Gerät muss in Übereinstimmung mit den mitgelieferten Anweisungen installiert und betrieben werden und darf nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Transmitter aufgestellt oder betrieben werden. Endbenutzern und Installateuren müssen Anweisungen zur Antennenaufstellung und für den Transmitterbetrieb übergeben werden, um die Bestimmungen zur Belastung durch Radiofrequenzen einzuhalten.

Max. SAR-Messwert (1g)

802.11b: 0,032 W/kg

802.11g: 0,022 W/kg

802.11n (20M): 0,013 W/kg

802.11n (40M): 0,015 W/kg

HINWEIS: Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der Kanadischen Richtlinien ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Regulationsinformationen von Industry Canada

Der Betrieb ist unter den folgenden Bedingungen erlaubt:

(1) Dieses Gerät darf keine Interferenzen verursachen

(2) Dieses Gerät muss sämtliche Interferenzen akzeptieren, darunter Interferenzen, die zu einem unerwünschten Verhalten des Geräts führen können.

Der Benutzer wird darauf aufmerksam gemacht, dass dieses Gerät nur wie in dieser Bedienungsanleitung angegeben verwendet werden darf, um die Anforderungen bezüglich der Belastung durch Radiofrequenzen einzuhalten. Die Verwendung dieses Geräts auf eine Weise, die mit dieser Bedienungsanleitung nicht übereinstimmt, kann zu übermäßiger Belastung von Radiofrequenzen führen.

Dieses Digitalgerät der Klasse [B] erfüllt alle Anforderungen der Kanadischen Richtlinien ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe [B] est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

BENUTZERHINWEISE: Dieses Gerät entspricht den FCC-Anforderungen für Geräte, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt werden. Wenn die Kabel mit einem EMI-Ferrit-Kern ausgestattet sind, das Ende des Ferrit-Kerns am Projektor anschließen. Verwenden Sie nur Kabel, die mit dem Projektor geliefert oder für diesen freigegeben wurden.

Hinweis: Änderungen oder Modifikationen, die durch die Stelle, die für die Einhaltung der Richtlinien zuständig ist, nicht ausdrücklich genehmigt wurden, können die Erlaubnis für das Betreiben des Geräts ungültig machen.

Befolgt IDA-Standard DA103121

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

CE-Erklärung

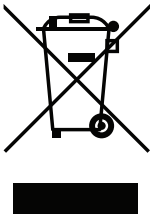
Hinweis zur elektromagnetischen Kompatibilität: Erfüllt Richtlinie 2004/108/EG

Richtlinie zu Geräten mit Niederspannung: Erfüllt Richtlinie 2006/95/EG.

WEEE-Hinweis

Die folgende Information besitzt nur Gültigkeit in EU-Staaten:

Das Zeichen rechts entspricht der Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (Waste Electrical and Electronic Equipment, WEEE). Das Zeichen bedeutet, dass das Gerät nicht mit unsortiertem Hausmüll entsorgt werden darf, sondern dem vorgeschriebenen Entsorgungsrecyclingsystem zugeführt werden muss.



RoHS-Hinweis

3M Mobile Interactive Solutions kann RoHS-Zertifikate für Produkte bereitstellen, welche die RoHS Direktive erfüllen.[1]

European (EU) Restriction of Hazardous Substances (RoHS) Direktive, 2002/95/EU,

[1] Gemäß den Richtlinien von RoHS bedeutet, dass das Produkt oder Teil in keinem seiner homogenen Materialien die folgenden Maximalkonzentrationen für die unten angegebenen Substanzen überschreitet, (Ausnahme bilden Substanzen, die nicht unter die Richtlinien von RoHS fallen): (a) 0,1 % (Gewicht) bei Blei, Quecksilber, sechswertigem Chrom, Polybrombiphenylen oder Polybrombiphenyl-Ethernoder (b) 0,01 % (Gewicht) bei Kadmium. Diese Informationen entsprechen dem aktuellen Wissen von 3M und basieren möglicherweise auf Wissen, das 3M von Drittparteien zur Verfügung gestellt wurde.

Wichtiger Hinweis

Alle Angaben, technischen Informationen und Empfehlungen, die sich auf die Produkte von 3M beziehen, sind nach bestem Wissen korrekt und zuverlässig, jedoch können wir keine Gewähr für deren Richtigkeit und Vollständigkeit übernehmen. Vor Verwendung bzw. Einsatz dieses Produkts müssen Sie prüfen, ob es sich für die vorgesehene Anwendung eignet. Alle aus der Verwendung des Produkts entstehenden Risiken und jegliche Haftung liegen bei Ihnen. Jegliche sich auf das Produkt beziehende Aussagen, die nicht aus einer aktuellen Veröffentlichung von 3M stammen, bzw. jegliche im Kaufauftrag enthaltenen gegensätzlichen Aussagen sind ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch einen autorisierten Vertreter von 3M nicht gültig bzw. ohne Wirkung.

Marken

Das 3M Logo und 3M sind Marken von 3M Company. Adobe und das Adobe Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken von Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern. Microsoft, PowerPoint und Excel sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. microSD und microSDHC sind Marken der SD Association.

Alle anderen Produkte sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

Patente

Dieses Produkt enthält eine Komponente, die den US-amerikanischen Patenten Nr. 7.071.908 und 7.667.678, Hongkong-Patent Nr. HK1088976, dem australischen Patent Nr. 2004241602, dem britischen Patent Nr. 2417360 und anderen, ausstehenden US-amerikanischen und internationalen Patenten unterliegt, die sich im Besitz der Syndiant Inc befinden.

Hinweise zum Video- und Audio-Decoder

MPEG-4-HINWEIS

DIESES PRODUKT IST LIZENZIERT UNTER DER MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO-LIZENZ FÜR DIE PERSÖNLICHE UND NICHT-KOMMERZIELLE VERWENDUNG DURCH EINEN VERBRAUCHER ZUR (i) CODIERUNG VON VIDEO IN EINKLANG MIT DEM MPEG-4 VISUAL STANDARD (MPEG-4 Video) UND/ODER (ii) DER DECODIERUNG VON MPEG-4 VIDEO, DAS VON EINEM VERBRAUCHER IN PERSÖNLICHER UND NICHT-KOMMERZIELLER WEISE CODIERT UND/ODER VON EINEM VIDEOANBIETER ERWORBEN WURDE, DER VON MPEG LA ZUM ANBIETEN VON MPEG-4-VIDEO LIZENZIERT WURDE. ES WIRD WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND EINE LIZENZ FÜR ANDERE ZWECKE GEWÄHRT. ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN, EINSCHLIESSLICH INFORMATIONEN ÜBER WERBEZWECKE, INTERNE UND KOMMERZIELLE ZWECKE UND LIZENZIERUNG, KÖNNEN BEI DER MPEG LA, LLC ANGEFORDERT WERDEN. SIEHE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

AVC-VIDEO-HINWEIS

DIESES PRODUKT IST LIZENZIERT UNTER DER AVC-PATENT PORTFOLIO-LIZENZ FÜR DIE PERSÖNLICHE UND NICHT-KOMMERZIELLE VERWENDUNG DURCH EINEN VERBRAUCHER ZUR (i) CODIERUNG VON VIDEO IN EINKLANG MIT DEM AVC-STANDARD („AVC VIDEO“) UND/ODER (ii) DER DECODIERUNG VON AVC-VIDEO, DAS VON EINEM VERBRAUCHER IN PERSÖNLICHER UND NICHT-KOMMERZIELLER WEISE CODIERT UND/ODER VON EINEM VIDEOANBIETER ERWORBEN WURDE, DER ZUM ANBIETEN VON AVC-VIDEO LIZENZIERT WURDE. ES WIRD WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND EINE LIZENZ FÜR ANDERE ZWECKE GEWÄHRT. ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN KÖNNEN BEI DER MPEG LA, LLC ANGEFORDERT WERDEN. SIEHE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

MPEG LAYER-3-HINWEIS

Die Bereitstellung dieses Produkts stellt keine Lizenzübertragung dar und impliziert keinerlei Recht zur Verteilung MPEG Layer-3-konformer Inhalte, die mit diesem Produkt erstellt wurden, über gewinnorientierte Rundfunksysteme (terrestrisch, Satellit, Kabel und/oder andere Distributionskanäle), per Streaming (über Internet, Intranets und/oder andere Netzwerke), andere Content-Distributionssysteme (Pay-Audio oder Audio-on-Demand u. Ä.) oder auf anderen physischen Medien (CDs, DVDs, Halbleiter-Chips, Festplatten, Speicherkarten u. Ä.). Für diese Verwendung ist eine unabhängige Lizenz erforderlich. Weitere Einzelheiten finden Sie unter http://mp3licensing.com.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

© 2011 3M. Alle Rechte vorbehalten.

3M ist eine Marke von 3M Company.

Mobile Interactive Solutions
3M Austin Center

6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3MPocketProjector.com
meetings@mmm.com

© 3M 2011. Alle Rechte vorbehalten.
78-6971-1548-9 Rev. A.5